

Pif

GADGET
N° 94

TOUT EN RÉCITS COMPLETS



TOUT EN RÉCITS COMPLETS

GADGET
N° 94

Pif

2,50 F

HERDOM - LAIRE 26 - ANNÉE BELGIQUE 25 FR SUISSE 2 50 FR ITALIE 300 L N° 1332

Du changement

Jean-Pierre, tu n'es pas le seul à avoir remarqué le changement de M. le Magicien.

Toutes vos lettres reçues au sujet de « M. » ont été transmises à Mattioli. La plupart nous demandaient de faire paraître cette bande dessinée sur une page et non plus en bandes (appelées communément STRIP, dans le jargon des dessinateurs). Mattioli en a tenu compte. Je crois que, d'après le courrier, il a réussi à vous satisfaire.

Quand nous voulons améliorer, innover ou supprimer quelque chose dans le journal, nous faisons toujours référence à vos demandes ou à vos suggestions, afin de faire, dans la mesure du possible ce que vous nous demandez.

Un lecteur nous dit : « Je n'aime pas telle histoire, supprimez-la. » Nous mettons sa lettre de côté car nous ne pouvons tenir compte de l'avis d'un seul lecteur.

Un exemple pour le gadget : François Maitte (Paris) nous dit : « Mon rêve serait de trouver dans Pif un walkie-talkie en pièces détachées. » Cela demande beaucoup de recherche pour combler un seul lecteur. Par contre, bon nombre de lecteurs nous réclament une bande dessinée avec des personnages qui parleraient et dont on entendrait le son de la voix. Je puis vous dire que ce projet est à l'étude.

Le Rédacteur en chef.

Georges Rivier

Cette semaine

LOUP NOIR

« L'homme qu'il fallait sauver »
p. 16

NASDINE HODJA

« Le faucon de jade » p. 35.

NESTOR

« Nestor à des ennemis » p. 72

GADGET: pages 29-32.



De vous à nous de nous à vous

Jean-Louis BERTRAND (Marseille)

Il y a longtemps que je voulais vous écrire, mais je ne savais pas comment m'y prendre car, jusqu'à maintenant, je n'avais que des compliments à vous faire. Je suppose que ce genre de lettres vous en recevez énormément. Heureusement, dans le n° 1325, le dessinateur de Gai-Luron a commis une erreur à la page 13. Dans l'avant dernière case, Gai-Luron porte des bottes et, dans la dernière image, M. Gotlib a oublié de les lui dessiner. Ce n'est pas bien grave, mais je tenais à vous le signaler.

— Nous avons téléphoné à Gotlib pour lui faire remarquer son erreur. Il était confus. En signe de repentir, il nous a promis de manger les bottes de Gai-Luron.

Jean-Pierre CHINELLI (Calvi)

J'ai remarqué que depuis plusieurs numéros, les histoires de M. le Magicien paraissent sur une page entière et non plus en bandes, avec un gag à chaque fois. Pourquoi?

— Nous faisons toujours très attention à vos suggestions. Or, énormément d'amis lecteurs nous ont écrit pour nous demander de faire paraître cette histoire en une page.

Anne-Marie LAGER (Villeneuve-le-Roi)

Je t'écris pour te dire que dans « Pif » et son gadget, il y a trop d'histoires sur les indiens et les cow-boys.

— Sur 9 récits d'aventures, nous avons exactement une histoire d'Indiens et une histoire de cow-boys. Si ce ne sont pas tes héros préférés, tu as encore bien des histoires à lire!

Marc POUILLARD (Plessis-Robinson)

Moi aussi, pendant longtemps, j'ai été de l'avis de beaucoup de tes lecteurs. Je trouvais que Corinne était le diable en personne. Mais aujourd'hui, je prends la défense de cette Bande dessinée et du dessinateur que j'admire beaucoup. Regardons les choses en face : Si Corinne était une fois sur deux perdante, où serait le charme de cette histoire?

Sylvain DEN

Je pense que Teddy Ted et Loup Noir devraient se rencontrer.

— C'est malheureusement impossible, car ces deux personnages, tout en vivant sur la même terre, ne sont pas de la même époque.

Frédérique TABUTIAUX (Le Havre)

Je tiens à te féliciter pour ton journal. Toutes les histoires sont passionnantes. J'ai lu la lettre de Laurenty qui veut épouser Corinne : le pauvre, je le plains!

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION



Tél. 770-97-59
(7 lig. groupées)

126, rue
La Fayette
PARIS-10
Boîte postale
n° 77 X

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.



HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32,50 F - 6 mois : 62 F
1 an : 110 F

ÉTRANGER

3 mois : 38 F - 6 mois : 73 F
1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77-X, PARIS 10°
C.C.P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2,50 F - Belgique : 25 F B
Suisse : 2,50 F S - Italie : 300 lire

Canada : 50 cents

Tous autres pays étrangers : 3 F F

Chef de publicité :

Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ

187, quai de Valmy, PARIS-10°

Tél. 205-97-28

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.



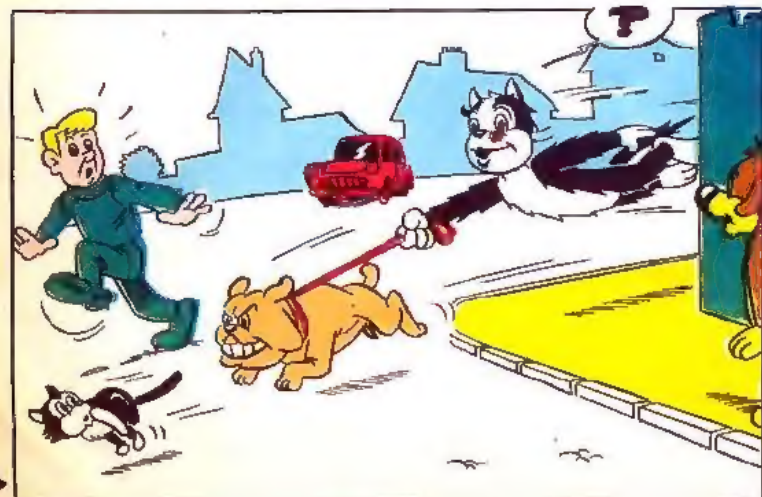
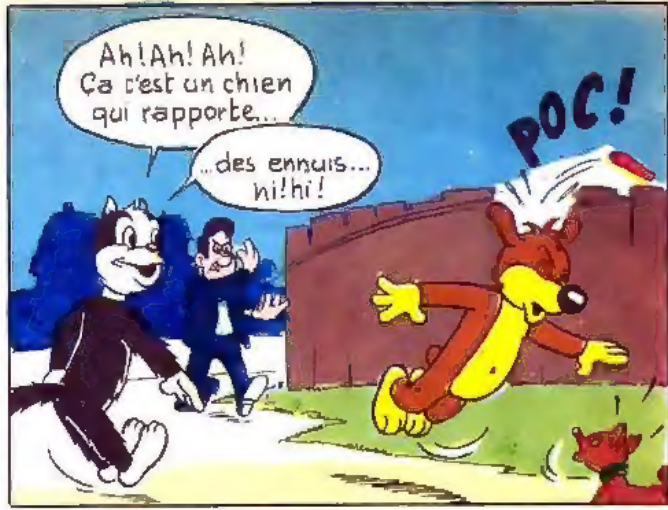
d'après les personnages
de E. Arnel

fidèle COMPAGNON

UNE AVENTURE DE

Pif







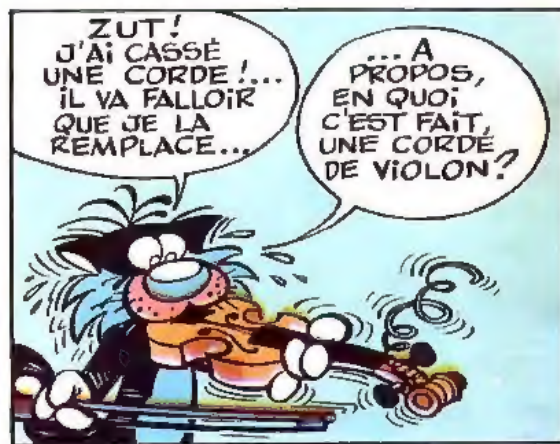






LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX



Nouveaux bolides de l'écurie Hot Wheels: les **Sizzlers**



**les autos électriques
les plus rapides au monde!**

Les Sizzlers battent tous les records de vitesse. Avec leur batterie permanente incorporée, elles foncent sur les circuits à 350 km/heure ! Un arrêt de 90 secondes seulement au Rechargeur à Piles et ta Sizzlers bondit pour une nouvelle course passionnante de 5 minutes ! Sizzlers : des compétitions terribles sur tous les circuits Hot Wheels !



Ici, tu freines avant
la chicane en S



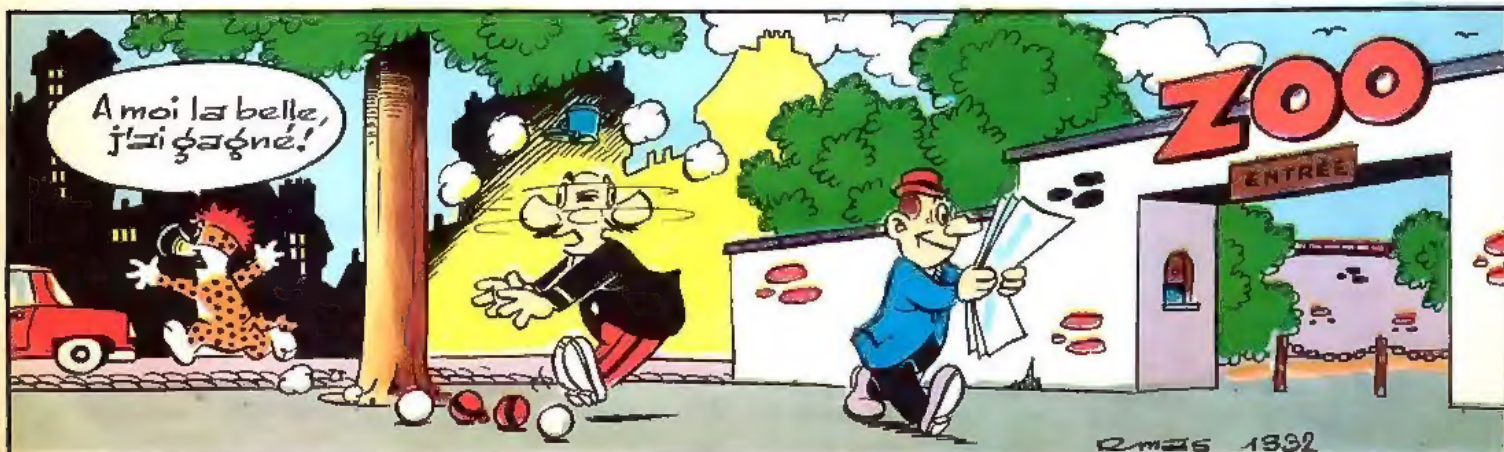
Ici, tu fais le plein
au Rechargeur à Piles



LÉO... bête à PART...



Scénario et dessin de R. MAS



regarde ... pour ton Noël! ça, c'est le télépêche

Un jeu aussi passionnant que "magnétique".

Comme les vrais pêcheurs, il s'agit de trouver, de ferrer et de sortir ton poisson sans qu'il se décroche...
gare aux obstacles invisibles !



Un jeu **Mako** :
en vente dans les magasins spécialisés
et grands magasins.

PRIMO 2000

CHACUN SA VOITURE, AVEC LA GAMME CORGI

Boîte cadeau Réf 20
Tracteur Scammie
Handyman MK III
avec transporteur de
voitures Cammore
MK V à trois étages,
et 6 voitures



Réf 382 Porsche Targa 911S

Réf 385 Porsche 917.

Réf 280 Rolls Royce Silver Shadow
de H.J. Mulliner, Park Ward

Réf 74 Tracteur Ford «5000»
à pel e hydraulique
avec direction contrôlée
excavateur remorque
avec système de relèvement
pour charrue

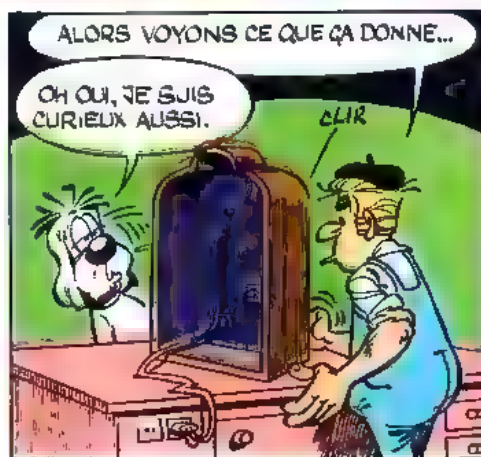
Distributeur en France

Jouef

CORGI TOYS

...OU LA JOIE DE VIVRE

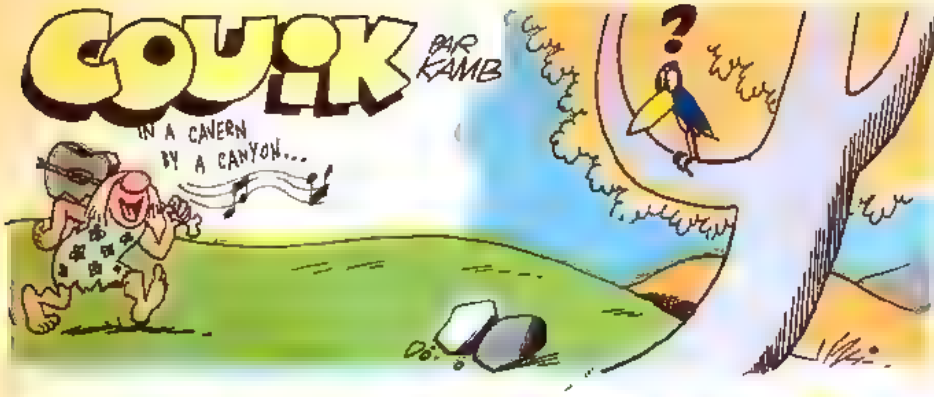
SCENARIO
GOTLIB
DESSINS
DUFRANNE
GOTLIB



COULIK

PAR KAMB

IN A CAVERN BY A CANYON...



HELLO BLUE BIRD
HOW ARE YOU?
MY NAME IS
BILLYBOK

EN QUOI QU'IL
ME PARLE, CET
OISEAU LÀ?



ÇA Y EST !!
JE PARIE QUE
TU FAIS PARTIE
DE LA TRIBU
DES ANGLICH
DIS... À QUOI
IL SERT TON
OUTIL ?

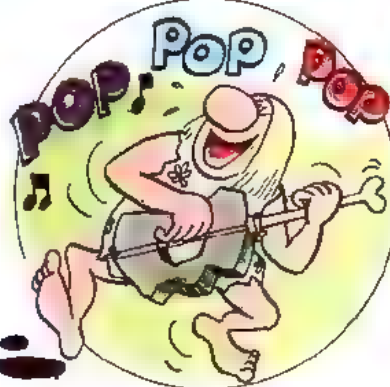
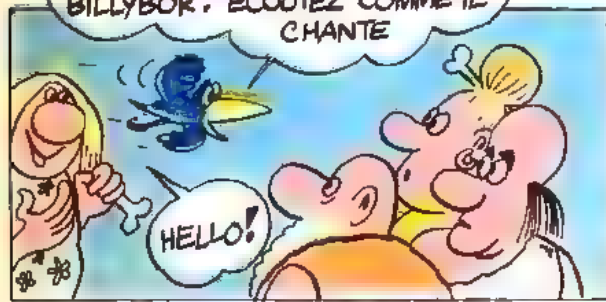


POP

FANTASTIQUE!



OHÉ PÉPÉPOK! TANTANOUK!
PROFUBUK!... JE VOUS PRÉSENTE
BILLYBOK. ÉCOUTEZ COMME IL
CHANTE



ALORS
QU'EST CE
QUE VOUS
EN PEN-
SEZ ?

OUI! BOF!
PEUH!



GOOD
BYE!

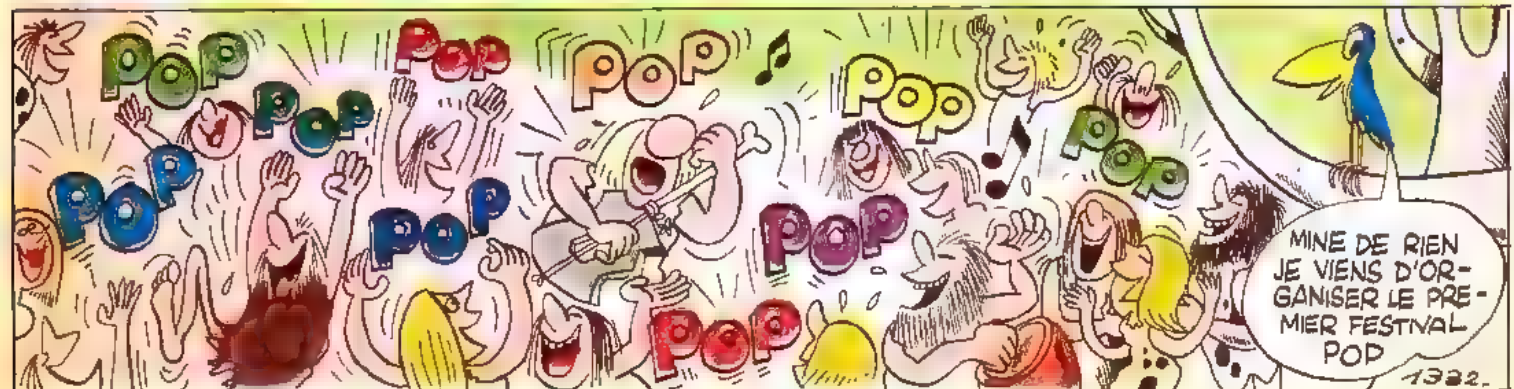
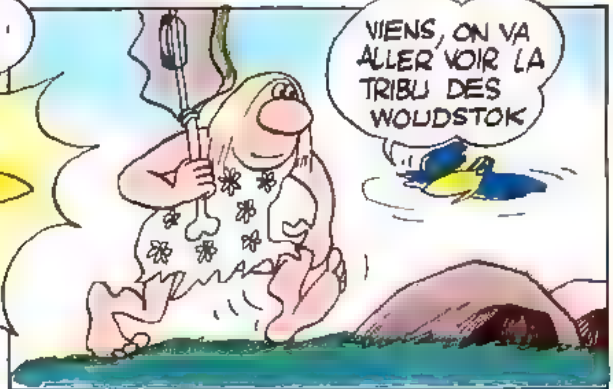


REVIENS, BILLYBOK
C'EST À CAUSE DE
LA SONO QUI
ÉTAIT MAUVAISE

SUIS-JE BÊTE
CE N'ÉTAIT PAS
SON PUBLIC



VIENS, ON VA
ALLER VOIR LA
TRIBU DES
WOLDSTOK



MINE DE RIEN
JE VIENS D'OR-
GANISER LE PRE-
MIER FESTIVAL
POP

1332.

je m'appelle forcy !
gagnez-moi
en vous régalant.



BON A DÉCOUPER

Je désire recevoir bonhomme(s) Forcy
Je joins timbres à 0,40 F
et couvercles
Mon Nom
Mon adresse



Ce petit bonhomme vous plaît ?
Alors, goûtez vite le nouveau Forcy. C'est un délice !
Toffee crème en barquette à tartiner (ou à la cuillère),
Forcy existe en 4 parfums succulents : Caramel "tout nature",
Praliné-Noisette "tout finesse", Chocolat "tout fondant", Orange "tout fraîcheur".

Et pour le recevoir ce drôle de petit bonhomme,
demandez à votre maman d'envoyer trois couvercles
de barquettes et trois timbres à 0,40 F avec ce bon à
découper à Fromançais Service F - 50 Condé S/Vire

FORCY
C'est un produit Elle & Vire

VOS VACANCES GRANDEUR NATURE



avec
PLUSjector 150A

en "pleine lumière" vos photos
étonneront vos amis...
et même les plus grands !
SON PRIX : A VOTRE PORTÉE !

Demandez
notre documentation gratuite
en retournant
ce bon

NOM _____ PRENOM _____
ADRESSE _____



IDEES PHOTO CINÉ 40, rue Amélot / Paris 13^e

EN VENTE CHEZ LES NÉGOCIANTS SPÉCIALISTES

NOUVEAUTÉS

Super champion 1/43^e

Une vraie miniature SUPER DÉTAIL

Poids 100 gr
Roues super vitesses
Pneus course larges
20 26 décalcomanies



LOLA T70 MK 3B

N° 30 TEMPORADA
N° 31 G. P. D'AUTRICHE
N° 32 1000 km DE PARIS
N° 33 DAYTONA
N° 34 HURBURRING
N° 35 MONZA

REPRODUCTION FIDÈLE AU 1/43^e
DES VOITURES DE TES CHAMPIONS

7.50

PORSCHE 917
Vainqueur des 24h du Mans

N° 40 TONONNAN
N° 41 DAYTONA
N° 42 MONZA
N° 43 LE MANS
N° 44 BRANDS HATCH
N° 45 ÉCURIE HOLLANDAISE



6

pour

5

Pendant le lancement de

Super champion

tu peux avec 5 voitures obtenir la 6^e GRATUITEMENT

Renseignements dans chaque boîte et dans
les magasins de jouets, Grands Magasins, etc.

LOUP-NOIR

L'HOMME QU'IL FALLAIT SAUVER

L'HOMME BLANC, ENFIN, RECOUVRAIT SES ESPRITS. L'EAU GLACÉE DU CREEK LE RAMENAIT À LA VIE.

BOUF... LES COYOTEROS !



Scénario : J. OLLIVIER
Dessins : KLINE

© 84. VAILANT Paris

IL AURAIT DÛ MOURIR LÀ, DANS CE COIN PERDU DE LA MESA VERDE, À MOINS DE DEUX CENTS PAS DU TORRENT. TOPEE, LE LOUP, AVAIT RELEVÉ CETTE PISTE INSOLITE.

JE M'APPELLE PEDRO... PEDRO BURELL... J'ÉTAIS PRISONNIER DES COYOTEROS... JE ME SUIS ÉVADÉ.

NON, PAS COYOTERO ! MOITIÉ SIOUX, MOITIÉ APACHE... MON NOM EST LOUP-NOIR. TU N'AS RIEN À CRAINDRE HOMME



LOUP-NOIR LUI TENDIT SON CHAPEAU ET SES LUNETTES

TU ES MAINTENANT EN TERRITOIRE COLORADO ET TU TE TROUVES SOUS MA PROTECTION

JE VAIS ALLUMER UN FEU J'AI TUÉ UN LIÈVRE DANS LA MONTAGNE... LES COYOTEROS NE VERRONT PAS LA FUMÉE.

DANS LA MONTAGNE, COMME DANS LA PRAIRIE, ON NE DEMANDE PAS À L'ÉTRANGER D'OÙ IL VIENT. LOUP-NOIR N'AVAIT PAS À SAVOIR POURQUOI LES COYOTEROS TENAIENT PEDRO PRISONNIER. L'HOMME LUI AVAIT PLUS...

LOUP-NOIR FAISAIT TOURNER LE BÂTON DE BOIS DUR, QUI PROVOQUERAIT L'ÉTINCELLE

NON, LOUP-NOIR ..
REGARDE, MES
BÂTONS-À-FEU SONT
PLUS PRATIQUES



© 84. VAILLANT Paris

LA FLAMME JAILLIT AU BOUT DE LA BÛCHETTE COMME PAR MAGIE.

HE-LÀ ! DU CALME
LOUP-NOIR C'EST
UNE INVENTION
NOUVELLE QUI
VIENT DE
L'AUTRE CÔTÉ
DE LA MER.



LE SIOUX EN ÉTAIT ENCORE TOUT ABASOURDI

YEETSANE, LE
SORCIER DES COLORADOS
POSSÈDE DES PIERRES
À-FEU, MAIS IL
GARDE LE SECRET



JE TE LES DONNE, LOUP-
NOIR C'EST UN CADEAU
BIEN MINCE

MAIS POUR LOUP-NOIR,
C'ÉTAIT LÀ UN FABULEUX
PRÉSENT...



PENDANT QU'ILS MANGEAIENT, PEDRO LUI PARLA DE SON MÉTIER.
IL ÉTAIT NATURALISTE ET CAPTURAIT DANS LES HAUTES VALLÉES
DES LÉZARDS ET TOUTES SORTES D'INSECTES..
LOUP-NOIR TROUVAIT CES OCCUPATIONS
ASSEZ SURPRENANTES...

EN ÉCHANGE DE TES BÂTONS-À-FEU, JE
TE DONNERAI AUTANT DE LÉZARDS QUE
TU VOLDRAS ET TOUS LES
SERPENTS DE L'APACHERIA.



QUAND LE SOLEIL DÉCLINA, LOUP-NOIR ET SON NOUVEL AMI CHEVAUCHÈ-
RENT VERS LE VILLAGE
DE KATCHINA...

TU SERAS MON
HÔTE AUTANT QU'IL
TE PLAIRA



MAIS LA RÉPRESSION ESPAGNOLE AVAIT INDISPOSÉ LES APACHES. LOUP-NOIR ET SON PROTÉGÉ SENTIRENT L'HOSTILITÉ DE L'ACCUEIL.

SACHEM, CET HOMME PARTAGERA MON WICKEYUP PENDANT QUELQUES JOURS. SON NOM EST PEDRO

C'EST UN ESPAGNOL !



© M. VALLANT Paris

IL EST ESPAGNOL, MAIS IL N'A JAMAIS PORTÉ LES ARMES CONTRE NOUS... IL ATTRAPE DES LÉZARDS POUR LES PIQUER SUR DES PLANCHES.



YEETSANE, LE SORCIER RICANA AVEC UNE INSOLENCE VOULUE

C'EST UN TRAVAIL DE SQUAW. LES COYOTEROS MANGEURS DE LÉZARDS ENVOIENT LEURS FEMMES LES RAMASSER, SOUS LES PIERRES.



QU'ON CLOVE L'ESPAGNOL AVEC NOS FLÈCHES !

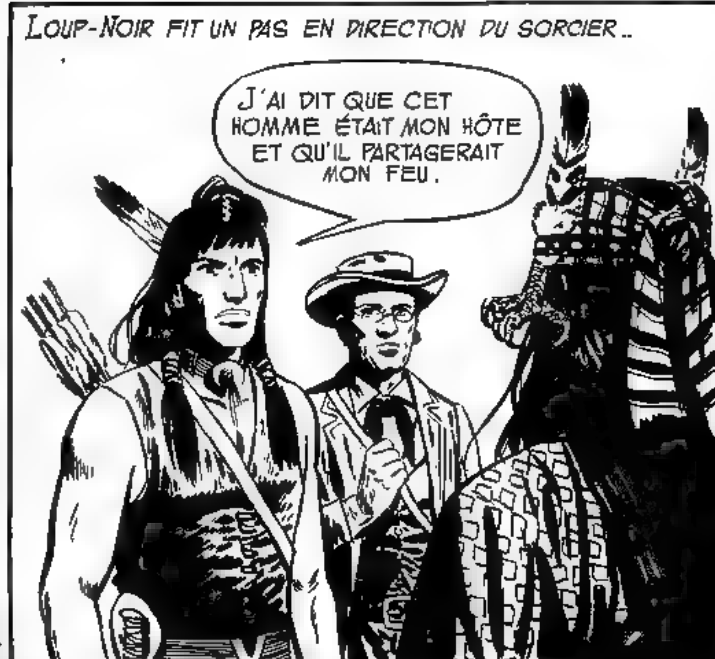
A MORT ! SES FRÈRES ONT FAIT COULER LE SANG APACHE.

A MORT, LE MANGEUR DE LÉZARDS !



LOUP-NOIR FIT UN PAS EN DIRECTION DU SORCIER..

J'AI DIT QUE CET HOMME ÉTAIT MON HÔTE ET QU'IL PARTAGERAIT MON FEU.



YEETSANE COMPRIT QUE LA MAJORITÉ DES GUERRIERS LE SOUTENAIT.

TU VEUX PEUT-ÊTRE PARTAGER SA MORT, SIOUX !...

LE VIEUX CHEF KATCINA NE FIT PAS UN GESTE POUR LE RETENIR. LUI AUSSI ACCEPTAIT LA LOI DU NOMBRE...



LOUP-NOIR ÉTAIT TOMBÉ DANS UN PIÈGE. YEETSANE LUI IMPOSAIT UN COMBAT AUQUEL IL NE POUVAIT SE DÉROBER...



© M. VAILLANT Paris

KATCINA LEVA SA MAIN SÈCHE...

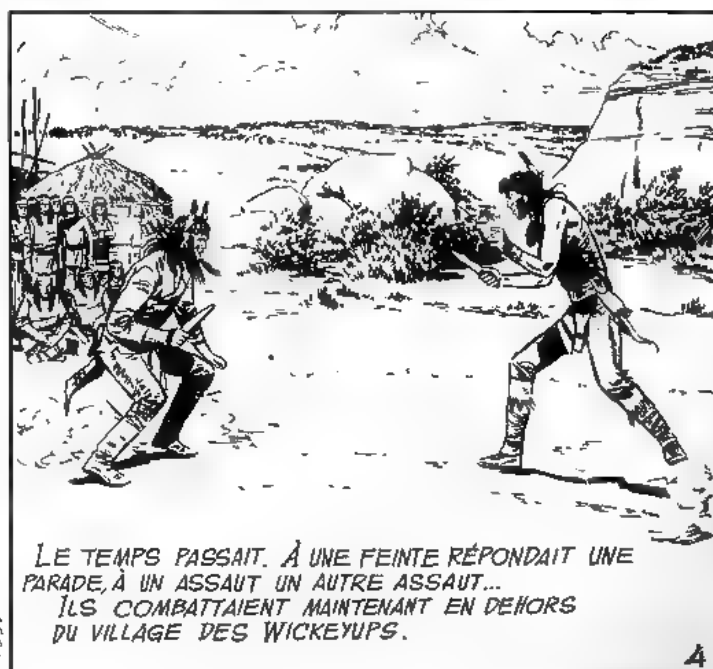


AINSI LA LOI ÉTAIT SAUVEGARDÉE SI LE SORCIER TRIOMPHAIT, LE PRISONNIER LUI REVENAIT DE DROIT. KATCINA N'AIMAIT GUÈRE YEETSANE, MAIS YEETSANE ÉTAIT PUISSANT.

...ET CHEZ LES COLORADOS, IL N'AVAIT PAS SON ÉGAL AU POIGNARD.



LONGTEMPS LES LAMES SE CROISÈRENT... SE HEURTÈRENT...



1332

4

19

TOUJOURS GARDÉ PAR DEUX GUERRIERS, PEDRO SUIVIT LES PÉRIPIÉTIES DE LA RENCONTRE.



© Ed. VAILLANT Paris

SOUS L'EFFET DE LA DOULEUR LE SIOUX LÂCHA SON POIGNARD

L'OISEAU NOIR DE LA MORT EST SUR TOI HUMPR ...



BRUSQUEMENT LE SORCIER FRAPPAIT LOUP-NOIR ..



IL N'ÉTAIT PAS QUESTION DE FUIR ... C'ÉUT ÉTÉ PERDRE LA FACE À JAMAIS

OO IL FAUT SALVER PEDRO



D'UN BOND IL FUT DERRIÈRE LE BUISSON D'ÉPINEUX ...



LOUP-NOIR, LENTEMENT, SE MIT À TOURNER AUTOUR DU BUISSON ...

TU DANSES COMME JN COYOTE

LES BÂTONS-À-FEU



332

5



KACINA, LES ANCIENS, LES GUERRIERS SE PORTAIENT EN AVANT D'UN MÊME ELAN...

LOUP-NOIR !
QUEL EST LE
SECRET DU FEU
QUI NAIT SEUL ?



© Ed. VAILLANT Paris

IL SE RELEVA EN TITUBANT CAR
CE COMBAT AVAIT ÉTÉ ÉPUISANT...

JE NE T'EN
VEUX PAS, YEETSANE.
L'HOMME BLANC
NE DÉSIRE PAS
TA MORT...



LE SECRET DU FEU EST DANS CETTE
BOÎTE, KACINA. PEDRO LE LIVRE AUX
COLORADOS, MAIS LES COLORADOS
DEVONT LE LAISSER ALLER
LIBREMENT DANS LA MONTAGNE
BLANCHE.



L'HOMME BLANC SERA L'HÔTE
DES COLORADOS. LOUP-NOIR
VEILLERA À CE QU'IL
SOIT BIEN TRAITÉ.



ALORS, LES GUERRIERS
LEVÈRENT LEURS TOMAHAWKS
ET LEURS ARCS.
L'ÉVÈNEMENT LES
TRANSFORMAIT...

NOUS AVONS
LE SECRET
DU FEU-QUI-
NAIT-SEUL !



TU AURAS AUTANT DE
LÉZARDS QUE TU
VOUDRAS DANS LA
MONTAGNE BLANCHE !



CETTE NUIT-LÀ, YEETSANE, LE SORCIER D'EMOURA SEUL DANS
ON WICKEYUP, MARMONNANT SES INCANTATIONS. NUL
S'APPROCHA DE SA CABANE...TOUT SON POUVOIR
ÉTAIT ÉCROULÉ D'UN SEUL COUP.



Ed. VALLANT Paris

À L'AUBE, LOUP-NOIR CONDUISIT SON AMI DANS UNE VALLÉE
ROCHEUSE DE LA MONTAGNE OÙ ABONDAIENT LES LÉZARDS...



...ET LA CHASSE COMMENÇA...



PEDRO CAPTURAIT LES LÉZARDS
AVEC UNE HABILITÉ
SINGULIÈRE...

SHOO,
TOPEE !

ANGUIS
FRAGILIS !
LE SERPENT
DE VERRE !



CHALCIDES TRATUS !
L'APACHERIA EST LE
PARADIS DES LÉZARDS



ET LA JOIE SANS MÉLANGE DE
PEDRO PLONGEAIT LOUP-NOIR
DANS DES ABÎMES DE
RÉFLEXION.

POURTANT, LE REGARD AIGU DU SIOUX SCRUTAIT LES CHAOS DE
ROCHES ÉTINCELANTES...TOPEE FLAIRAIT L'AIR À PETITS COUPS.



IL Y AVAIT TROIS JOURS QUE LE NATURALISTE SE TROUVAIT CHEZ LES COLORADOS. LE VENT SOUFFLAIT DE LA PLAINE, RABOTANT LES PLATEAUX...

LÀ...LÀ...
PETIT
DOUCEMENT...

HOO-OO, PEDRO
REVIENS!

TOPEE DONNAIT DES SIGNES D'INQUIÉTUDE, SAUTILLANT : PLACE, RENFLANT LES TOURBILLONS DE VENT...

LE VENT
TE GÈNE !
HEY...

© Ed. VAILLANT Books

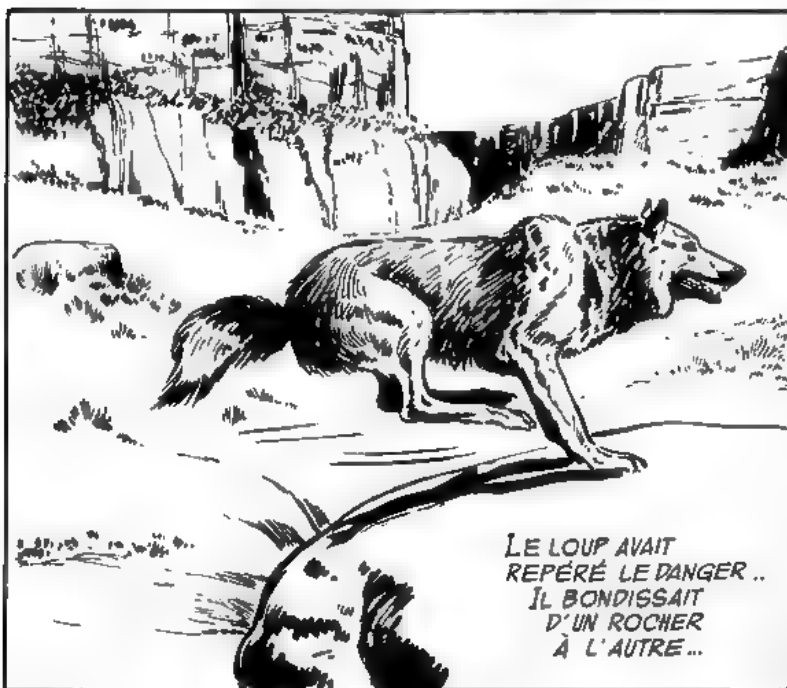


YEETSANE
AVAIT PRIS SOIN
DE SE PLACER
CONTRE LE VENT...
IL PROGRESSAIT
DANS LES
ROCHERS
COMME UNE
COULEUVRE.

PEDRO SE DÉBATTAIT AVEC SON GECKO RÉCALCIT



HEMIDACTYLUS
TURCICUS !
ALLONS, NE
FAIS PAS LE
REBELLE !



LE LOUP AVAIT
REPERÉ LE DANGER...
IL BONDissait
D'UN ROCHER
À L'AUTRE...

LE SIFFLEMENT DE LA FLÈCHE SE CONFONDIT
AVEC LE MIAULEMENT DU VENT...



TZIAP

LA MAUVAISE HUMEUR DU GECKO SAUVA LA VIE
DU NATURALISTE



© M. VANLANT Paris



LOUP-NOIR FUT PLUS RAPIDE... DE
SON PÈRE SIOUX IL TENAIT
CETTE INTELLIGENCE AIGUË
DE L'ATTAQUE.



YEETSANE PARUT S'ENVOLER
DANS LE VENT DE SABLE
QUI SOUFFLAIT SUR
LA MONTAGNE
BLANCHE.



LOUP-NOIR ENTRAÎNA PEDRO VERS LES CHEVAUX. CE DRAME
RAPIDE AVAIT BOULEVERSE LE NATURALISTE...

POURQUOI
AVOIR FAIT
CELA,
LOUP-NOIR?



PARCE QUE TU ES
L'HOMME QU'IL
FALLAIT SAUVER



LA TEMPÊTE DE SABLE HURLAIT SUR L'APACHERIA...

FIN DE L'ÉPISODE

cadeaux



Moulinex

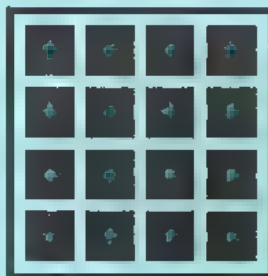
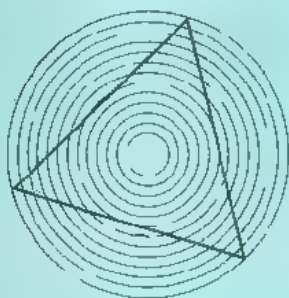


1. Ouvre-boîtes, affûte-couteaux. 61 F en 220 V Bi-volt. + 5 F • 2. Humidificateur électrique N° 1. 45 F en Bi-voltage • 3. Moulinette électrique. 99 F en 220 V. Bi-voltage + 10 F • 4. Aspirateur Balai 350. 115 F en 220 V. Bi-volt. + 12 F • 5. Rôtissoire N° 4. 540 F en 220 V • 6. Sèche-cheveux N° 2 en coffret. 62 F en 220 V. Bi-volt. + 5 F • 7. Presse-agrumes 57 F en Bi-voltage • 8. Sèche-cheveux N° 1. 29,50 F en 220 V. Bi-volt. + 4 F • 9. Robot Charlotte 134 F en 220 V. Bi-volt. + 10 F • 10. Couteau électrique. 72,50 F en 220 V. Bi-volt. + 5 F • 11. Machine à laver. 179 F en 220 V. Bi-volt. + 12 F • 12. Chauffe-plats. 46 F en 220 V. Bi-volt. + 4 F • 13. Batteur Major. 65 F en 220 V Bi-voltage + 12 F • 14. Moulin à café Safety. 31 F en 220 V. Bi-volt. + 3 F • 15. Grille-viande. 54,50 F en 220 V • 16. Grille-pain. 37,50 F en 220 V. Bi-volt. + 2,50 F • 17. Robot Marie. 113 F en 220 V. Bi-volt. + 10 F.

Gadgetus

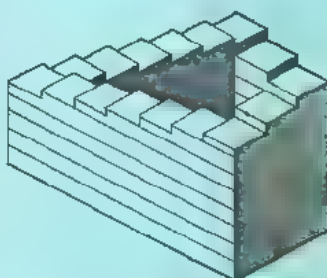
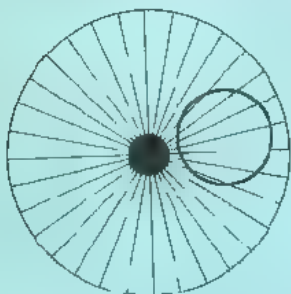
Le Journal
du GADGET

1. — Les côtés du triangle tracés sur les cercles concentriques vous semblent incurvés, pourtant, il n'en est rien. Vérifiez !



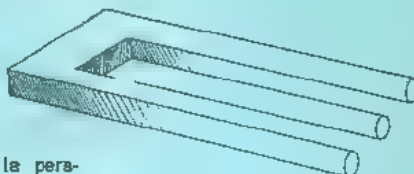
2. — Regardez intensément la grille, ne vous semble-t-il pas qu'aux divers carrefours des lignes blanches se trouvent des points noirs ?

3. — Le cercle tracé sur les rayons de l'éventail est rigoureusement régulier, pourtant il ne le paraît pas.

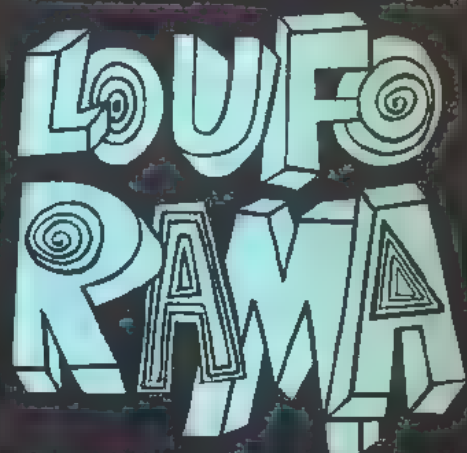


4. — Suivez les marches de cet escalier. Vous serez revenu au point de départ alors que vous aurez eu l'impression que l'escalier descendait, encore une illusion d'optique (selon le sens dans lequel vous déplacerez votre doigt, l'escalier descendra ou montera).

5. — La partie centrale de cette figure est creuse, en relief ou même existe-t-elle, difficile à dire ?



6. — Regardez bien, la perspective de ce cadre, elle change, comment expliquez-vous cela ?



Des tours d'optique à n'en pas croire ses yeux. Auriez-vous pensé qu'un jour vos yeux vous trahiraient, que vous ne verriez pas exactement ce que l'on vous montre.

Pourtant c'est ce qu'ils font aujourd'hui.

Amusez-vous avec le gadget de cette semaine, vous surprendrez vos amis.



LE LOUFORAMA

MAGIE ?
TOURS D'OPTIQUE ?
POUVEZ-VOUS
AVOIR
CONFIANCE
EN
VOS YEUX



DECORTIQUEZ SOIGNEUSEMENT CHACUNE DES 13 PARTIES DE VOTRE GADGET.



LE DISQUE CHANGÉANT :

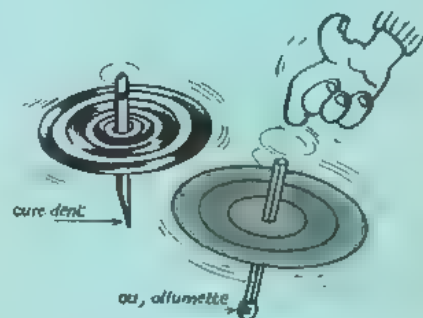
Adaptez une allumette ou un cure-dents au disque changeant et faites-le tourner rapidement sur une toupie. Pour un bon fonctionnement, placez votre disque assez bas sur l'allumette : le dessin se



transforme en trois bandes de couleurs jaune, turquoise, violet. Ce phénomène est dû aux superpositions des différentes couleurs

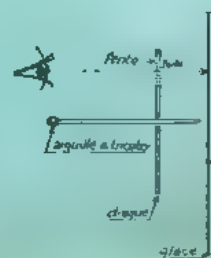
LA SPIRALE QUI GRANDIT OU RETRECIT :

Montez le disque spirale en toupie et faites-le tourner dans le sens des aiguilles d'une montre, puis dans le sens contraire. La spirale semble s'élargir ou se contracter.



LE DESSIN ANIMÉ :

Enfilez votre disque sur une aiguille à tricoter, placez-vous devant un miroir et faites tourner rapidement avec le doigt : le cheval s'anime et saute les obstacles.



Par suite d'un problème de fabrication, nous ne pouvons vous offrir le gadget « TOURS D'OPTIQUES » annoncé dans ce numéro.

Nous avons donc décidé de remplacer ce dernier par un gadget tout aussi intéressant.

En échange, nous vous proposons le « PIF BOQUET » dont le mode d'emploi est indiqué ci-dessous.

J'espère que cet incident indépendant de ma volonté, n'entachera pas la confiance que vous me témoignez.

Amitiés.

PIF

ESSAYEZ VOTRE ADRESSE ET CELLE DE VOS AMIS AVEC LE " PIF BOQUET "

1° MATÉRIEL INDISPENSABLE :

Il vous faut : une pelote de gros fil.

2° DÉCORTIQUEZ délicatement votre « PIF BOQUET » et les deux éléments de la balle, puis enlevez les trois emplacements suivants : les deux yeux, le nez.

3° ENFILEZ PERPENDICULAIREMENT les deux disques fendus pour obtenir la balle après avoir enlevé le petit disque central.

4° COUPEZ 50 cm de fil environ. Nouez une des extrémités du fil entre le trou en haut de la tête et le bas de la mèche centrale. Nouez l'autre extrémité du fil au centre de la boule.

5° MAINTENANT essayez, sans que la balle rebondisse, de l'envoyer dans un des yeux ou plus facile de la faire passer directement dans le trou du nez.

Additionnez vos points, celui qui a le plus de points en dix coups a gagné.

LE PIF MYSTERE :

Mettez la figure rouge à gauche de la figure noire, quelle est la silhouette la plus grande ?

Maintenant, mettez le rouge à droite et, à votre surprise, les tailles semblent inversées.

Posez les silhouettes l'une sur l'autre, elles sont identiques.



LE LOSANGE BALADEUR :

Posez la carte comportant un carré blanc et un losange noir sur la table et penchez-vous jusqu'à ce que votre nez touche la ligne.

Relevez lentement la tête.

Vous trouverez que le losange se déplace et peut-être même tournera-t-il autour du carré.

LES CHEVRONS MYSTÉRIEUX :

Quel est le chevron qui vous semble le plus lumineux ? Celui sur fond noir ?

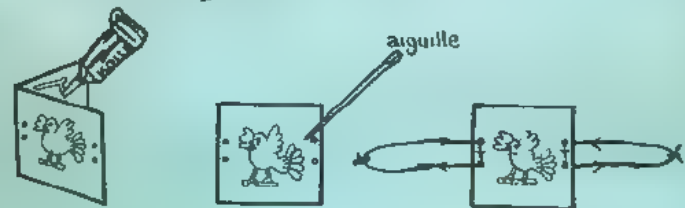
En fait, ils sont de couleur identique.



LES CERCLES DIABOLIQUES :

Quel est le cercle central le plus grand ? Celui du carré vert ou du carré rouge ?

Mesurez-les : ils sont tous les deux de la même taille.



L'OISEAU DANS LA CAGE :

Enduisez le rectangle de colle, pliez-le suivant le rainage en vérifiant à l'aide d'une aiguille que les 4 perforations sont en face l'une de l'autre.

Enfilez deux fils de coton dans le trou de la carte,



et tournez comme une corde à sauter. Quand vous tendrez le fil, la carte tourbillonnera et regarderez l'oiseau est en cage.

LE TABLEAU MAGIQUE



Il vous faut :

- Une très grosse aiguille à tapisserie.
- Une pelote de grosse cordelette blanche.
- Un tube de colle.
- Une règle graduée.
- Une paire de ciseaux.

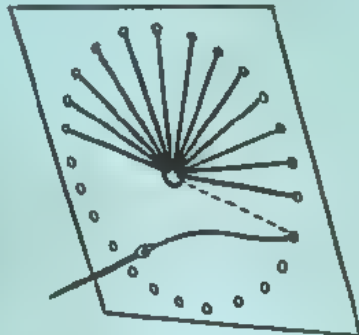
Réalisez la base de votre tableau magique :

Coupez 2,50 m de cordelette, puis enflez-la dans le chas de votre aiguille à tapisserie.

Faites un nœud épais à l'une des extrémités de votre cordelette.

Choisissez l'un des 25 trous et passez l'aiguille dedans. Tirez la cordelette jusqu'au blocage du nœud dans le trou.

Tendez la cordelette sur la face noire brillante, passez-la dans le trou central, puis repassez l'aiguille par le trou à droite de celui précédemment utilisé.



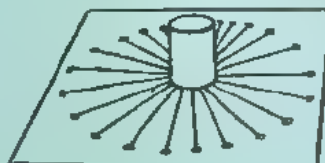
Procédez de même pour chacun des 25 trous en tendant parfaitement la cordelette à chaque passage.

Au dernier trou, fixez la cordelette par un nœud identique à celui du départ.



Terminez votre tableau magique :

Collez le cylindre comme indiqué, puis rabattez les pattes à la base et collez-le solidement autour du trou central.



Collez le disque (en mettant les pattes à l'intérieur) au haut du cylindre.

Coupez 2,50 m de cordelette. Ensuite, procédez comme pour la base, mais passez à chaque tour la cordelette dans le cylindre.

Attention : tirez soigneusement la cordelette.

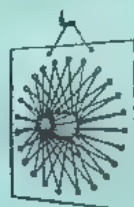
Au dernier trou, fixez par nœud épais.



Donnez du relief à votre tableau magique :

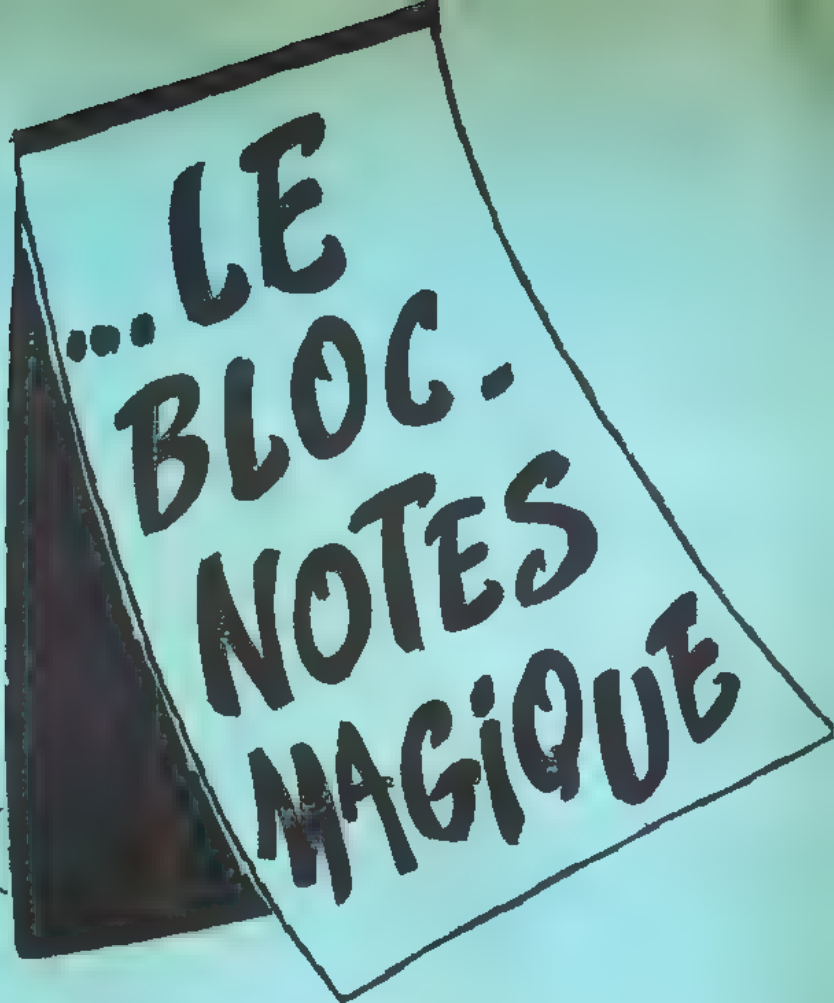
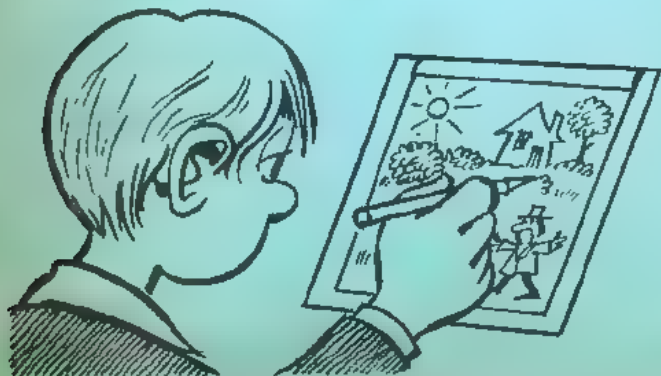
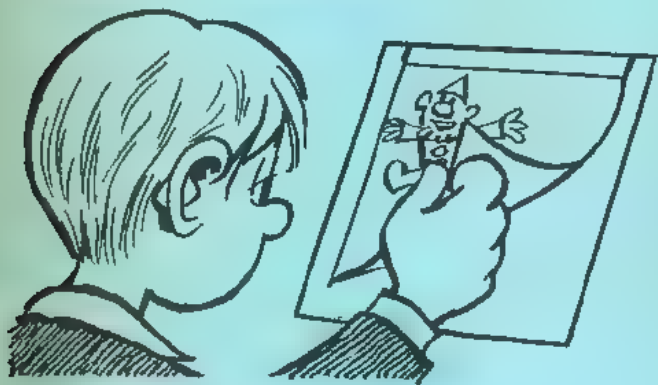
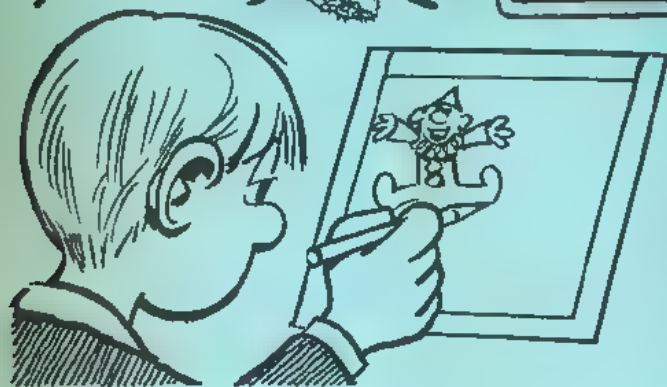
Repliez chacune des 4 pattes de coin et collez-les comme indiqué sur le croquis ci-dessous.

Enfin, passez 5 cm de ficelle dans chacun des deux trous du cadre, nouez à chaque extrémité et suspendez-le à une punaise au milieu d'un mur dans votre chambre.



VOUS ET VOS AMIS SEREZ SURPRIS DE VOIR LES RAYONS TOURNER COMME CEUX D'UNE ROUE DE VELO, QUELLE QUE SOIT VOTRE POSITION PAR RAPPORT AU GADGET.

“Les ingénieurs de l’avenir” ont créé...



UN GESTE

Et vous couvrez votre bloc-notes magique de lettres, de dessins, de traits.

UN GESTE

*Et tout s'efface
Il ne vous reste plus qu'à dessiner des milliers et des milliers d'autres dessins sur l'unique "feuille" de votre bloc-notes, magique.*

***C'est le gadget
de la semaine
prochaine !***

« LE FAUCON DE JADE »

DESSIN : DIMARCO
SCÉNARIO : LECUREUX

NADDINE HODJA

DANCES BASSES, AU GRAND GALOP DE LEURS CHEVAUX SAUVAGES, LES TARTARES FONÇAIENT VERS EUX, EN HURLANT...



NADDINE ET KADU-KA SE TROUVAIENT DANS LES STEPPES DE KHAREZM, À DEUX JOURS DE MARCHÉ DE GIURGANJ, LA VILLE D'ORÉE DES CARAVANES...

L'HOMME CILBUTA COMME UN ÉPERVIER FOUDROYÉ...



...LES DEUX AUTRES NE RALENTIRENT MÊME PAS LEUR COURSE...

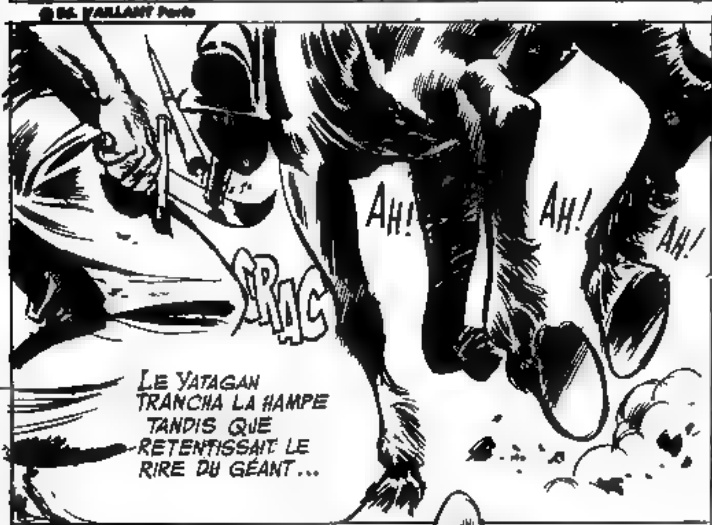
UN POUR CHACUN, KADU-KA ! SEUL LE PREMIER COUP DE LANCE TUE...

ATTENTION !...



LES CAVALIERS ARRIVAIENT SUR EUX. LA FUREUR ET LA HAINE DÉFORMAIENT LEURS RUDES TRAITES DE CHEVAUCHEURS DE STEPPES...







NASDINE SE PENCHA SUR LE
TARTARE QUE LA FLECHE
AVAIT TUÉ.

...SOIT UN
SIMPLE
GUERRIER
DE LA
MORDE.

CE POIGNARD EST
TROP PRÉCIEUX
POUR QUE CET
HOMME ...

COMME IL DÉFAISAIT LA CEINTURE, UNE
PLAQUE OVALE TOMBA
DANS L'HERBE
RASE...

QU'EST-
CE LÀ ?

SUR LA PLAQUE DE JADE ÉTAIT
CISELÉ UN FAUCON AUX AILES
DÉPLOYÉES AVEC DES
INSCRIPTIONS EN LETTRES
ÉTRANGES SEMBLABLES
À DES FOURMIS SUR
UN SENTIER ...

UNE PÂTZA ? LE
LAISSEZ-PASSER
DELIVRE PAR NOGAÏ
LUI-MÊME ... SAURAS-
TU LIRE CES
CARACTÈRES
MONGOLS,
KADU-KA ...

(1) SAUF-CONDUIT DES KHANS MONGOLS.

"TRAITEZ
CET HOMME
COMME
NOUS MÊMES.
LE KHAGAN
EN DONNE
L'ORDRE ..."

UNE LUEUR DE JOIE MALICIEUSE S'ALLUMA DANS LE REGARD
DE NASDINE.

LE KHAGAN EN
DONNE L'ORDRE ! PAR
LES DJINNS DES STEP-
PES, VOILÀ UN SAUF-
CONDUIT EXTRA-
ORDINAIRE
KADU-KA ! ...

HUMM...

NOUS N'AURONS PAS BESOIN DE
RUSER POUR ENTRER DANS
SAMARKAND, ET JE PRÉVOIS MÊME
QUE NOUS ALLONS ACCOMPLIR
DES CHOSES
RÉJOUISSANTES ! ...

LE FAUCON DE
JADE PASSE
ENTRE MES
MAINS, KADU-KA ...
DÉSORMAIS JE
DEVRAI ÊTRE
TRAITÉ COMME
NOGAÏ LUI-MÊME ...

SAMARKAND, LA VILLE
DES JARDINS ET DES
CANAUX AVAIT SUBI LE
SORT DE GURGANJ.
DES CENTAINES DE
PRISONNIERS ENCHAÎNÉS
ATTENDAIENT LA MORT
DANS LA TOUR D'EL
DIN QUE LES TARTARES
APPELAIENT PAR
DÉRISION, LA TOUR
DE L'OUBLI



© M. VALLANT Paris

LES ENVAHISSEURS AVAIENT DRESSÉ LEURS TENTES DANS
LES VERGERS, APRÈS AVOIR SOÛÉ TOUS LES ARBRES ...



LES VOUTOURS S'ÉTAIENT ABATTUS PAR NUÉES SUR LES
RUINES ET DISPUTAIENT AUX CHACALS LES CADAVRES
DES SUPPLIÉS ...



HEYOOO-HOO !

ON N'ENTRE PAS
DANS SAMARKAND !

NASDINE ET KADU-KA
S'ARRÊTÈRENT À TRENTÉ
PAS DES CAVALIERS ...

APPROCHE, FACE PLATE !
ET TU PARLERAS AUTREMENT
À L'HOMME QUI PORTE
LA PAITZA DU
KHAGAN NOGAI ...



LES TARTARES BONDIRENT DE SELLE ET
S'INCLINÈRENT DEVANT L'ENVOYÉ DE NOGAI
... CELUI QUI PORTAIT LE FAUCON DE JADE ...



... PORTAIT AVEC LUI LA
PUISSANCE DU KHAGAN ...

NASRINE EUT UN RAPIDE SOURIRE
DEVANT CES TÊTES COURBÉES



CONDUISEZ-MOI
VERS CELUI QUI
VOUS COMMANDE !
QU'IL ACCOMPLISSE
LES ORDRES
DU FAUCON...

C'EST AU GRAND GALOP QU'IL ENTRA DANS
SAMARKAND, ESCORTÉ PAR LES
CAVALIERS DES STEPPES...



MIEUX VAUT COMBATTRE
AVEC LA CHANCE QU'AVEC
UN SABRE, KADU-KA...

LES VILLAINS Pours

LA FUREUR DE NOGAÏ,
LUMIÈRE DU MONDE,
DÉPASSA TOUS LES SOMMETS...
TOUS TREMBLAIENT...



J'AI DIX MILLE HOMMES ICI
ET CE HODJA EST SEUL ! ET IL
ME DÉFIE... VOS CAVALIERS NE
SONT-ILS QUE DES POURCEAUX
REPUS, KHANS DES TARTARES ?



IL A TUÉ D'UNE
FLÈCHE, KIRKAN
QUI PORTAIT LE
FAUCON DE JAPÉ...
DEPUIS DES MOIS
LES BRAVDES
DE CE HODJA
M'EMPECHENT
DE DORMIR...



LE JOUR MÊME DES DÉTACHEMENTS
QUITTERENT PAR DIZAINES GURGAN-LA-
DORÉE... LES CAVALIERS ALLAIENT
BATTRE LES STEPPES...



D'ICI À SAMARKAND,
TOIT SUSPECT SERA
MIS À MORT...

CETTE NUIT-LÀ NOGAÏ
BUT BEAUCOUP DE VIN
ROUGE DE PERSE



QU'ON FASSE VENIR KIZYK, LE CHEF DES
BOURREAUX... JE VEUX
PARLER AVEC LUI DU
SUPPLICE DE CE
HODJA !

...ET L'UN
DE CES
GROUPES
COMPTAIT
LE TARTARES
QUI AVAIENT
ESCORTÉ
L'ENVOYÉ
AU FAUCON
DANS LA
STEPPE
DE
SAMARKAND.

DIAGAT, GOUVERNEUR
DE SAMARKAND,
ÉTAIT UN
RENÉGAT QUI
S'ÉTAIT MIS
AU SERVICE
DE NOGAÏ...



JE SUIS HEUREUX DE VOIR
QUE LE PORTEUR DU FAUCON
EST UN HOMME DE MA RACE...
TRÈS HONORÉ, SEIGNEUR !
PRENDS PLACE...

NASDINE SURMONTA
SA RÉPULSION.

PAR ALLAH, LES
ORDRES DU KHAGAN
NE MANQUERONT PAS
DE TE SURPRENDRE...
ET TU DOIS OBEÏR
SANS CHERCHER
À COMPRENDRE...

L'AUTRE EUT UN
SOURIRE DE
SOUSSION
SERVILE...

JE NE
DISCUTE
JAMAIS LES
ORDRES DE
MON MAÎTRE

TOUS LES PRISONNIERS
ENFERMÉS DANS LA TOUR
DE L'OUBLI SERONT
LIBÉRÉS...

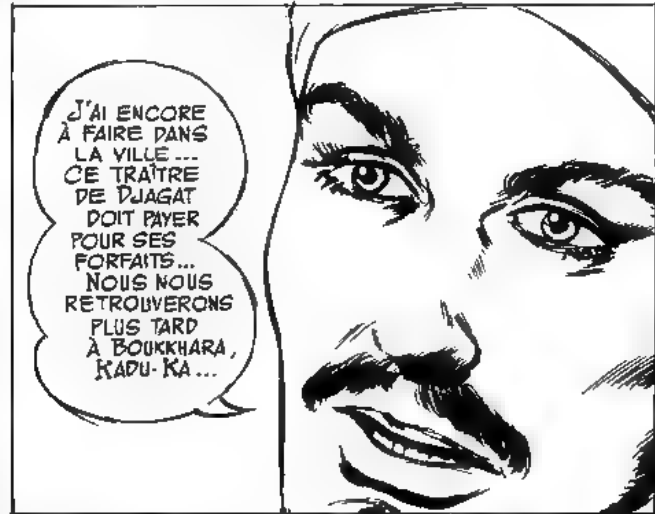
...D'ICI CE SOIR... ET
À CHACUN D'EUX, TU
DONNERAS UN
CHEVAL...

PAR LA DENT DU
PROPHÈTE !

OSES-TU
DISCUTER
LA VOLONTÉ
DE TON
MAÎTRE ?

NOGAÏ A EU UNE VISION... L'OMBRE IMMENSE D'UN DAIIN !
ET CETTE VISION LUI A DIT : LIBÈRE
LES PRISONNIERS DE LA TOUR DE
L'OUBLI SINON LA
MORT TE FRAPPERA...

NON, NON
BIEN SÛR !
ALLAH M'EST
TÉMOIN,
J'OBEÏRAI...
TOUS CES
HOMMES DE
LA TOUR
ÉTAIENT
VOJÉS À
LA MORT...



CETTE NUIT-LÀ, ALORS QUE LA LUNE S'ATTARDAIT SUR LES RUINES
DES MOSQUÉES ET DES MAISONS ...

...ET AVEC LA LÉGÈRETÉ D'UNE OMBRE, L'INSAISSISSABLE
PRIT PIED DANS LA CHAMBRE DU RENÉGAT...



TE VOILÀ
VOLEUR COMME
À BAGDAD,
NASDINE !



LE GOUVERNEUR, LA BOUCHE
OUVERTE, RONFLAIT COMME
UNE TOUPIE QUI AURAIT EU
L'ASPECT D'UNE COURGE ...



NASDINE
DÉGUISA
SA VOIX...

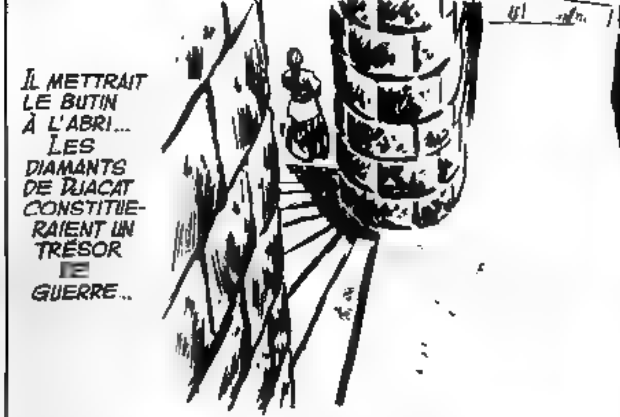
RÉVEILLE-TOI, DJAGAT !
TU AS PÉCHÉ CONTRE
TON PEUPLE ...
RÉVEILLE-TOI ! JE
SUIS L'ANGE DE
LA JUSTICE !



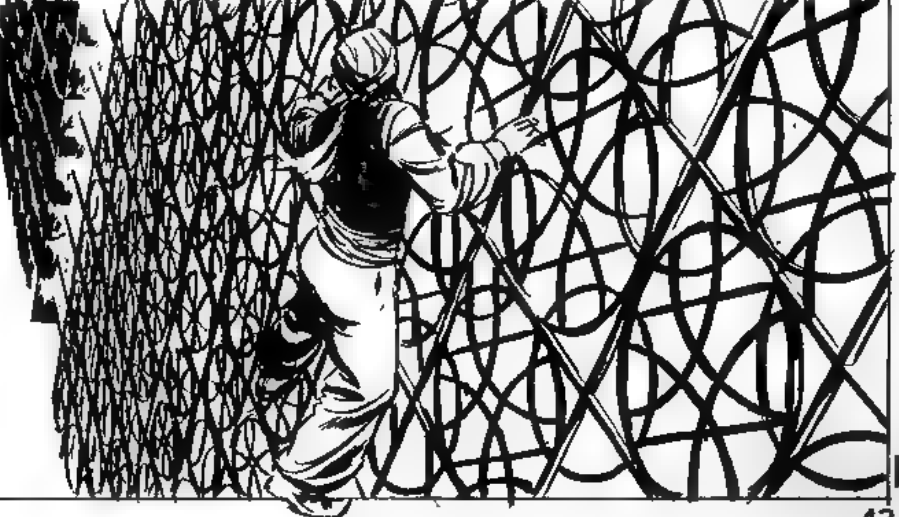
L'AUTRE SE DRESSA SUR SON SÉANT
EN BREDOUILLANT MAIS SES
AFFRES FURENT COURTES



UNE CASSETTE EN PEAU D'ANTILPE
SE TROUVAIT SOUS SON COUSSIN DE
TÊTE...



IL METTRAIT
LE BUTIN
À L'ABRI ...
LES
DIAMANTS
DE DJAGAT
CONSTITUE-
RAIENT UN
TRÉSOR
DE
GUERRE...



... MAIS IL NE QUITTERAIT PAS SAMARKAND
AVANT D'AVOIR ASSISTÉ À LA DÉCONFITURE
DU GOUVERNEUR ...

LE LENDEMAIN, DJAGAT PRÉSENTAIT UN VISAGE DÉCOMPOSÉ.

QUE T'ARRIVE-T-IL ?
ON DIRAIT QUE TU
PORTES UN MASQUE
DE DOULEUR.
ES-TU SOUFFRANT ?

J'AI MAL DORMI...
D'ÉTRANGES CAUCHEMARS
M'ASSAILLAIENT.

IL SE GARDA BIEN DE
PARLER DE LA DISPARI-
TION DES PIERRES
PRÉCIEUSES.

© M. VALLANT Paris

LES DJINNS
AIMENT JOUER
DES TOURS
SEMBLABLES AUX
HOMMES...
ET LEUR MALICE
SOUVENT NE
S'ARRÊTE
PAS LÀ...

LA VOIX DE
NASDINE
ÉTAIT D'UNE
COMPATIS-
SANTE
SUAVITÉ.

LES GARDES CEPENDANT FOUILLAIENT TOUS LES RECOINS DU PALAIS... À LA RECHERCHE DE QUELQUE INDICE...

LE TEMPS EST VENU POUR MOI DE TE QUITTER,
DJAGAT... JE DOIS REJOINDRE GURGANJ ET
PORTER À L'ILLUSTRE NOGAÏ...

...LE
FAUCON DE
JADE... SANS
POUTE NETE
REVERRAI-
JE PLUS ?

MYSTÉRIEUX SONT LES
CHEMINS DE LA VIE, ET
SOUVIENS-TOI DE CE QUE
DIT LE KORAN,
"L'HOMME PORTE SON
DESTIN ATTACHÉ AU COU..."
ADIEU DONC...

ET COMME IL
TOURNAIT LES
TALONS, DES
TARTARES FIRENT
IRRUPTION DANS
LA SALLE
D'APPARAT

LE KAGHAN
NOGAÏ NOUS ENVOIE
VERS TOI, DJAGAT !
NASDINE HORJA
A ÉTÉ VU DU
CÔTÉ DE
SAMARKAND...



LE TUMULTE ÉTAIT À SON COMBLE. LES CRIS ET LES HURLEMENTS FUSAIENT DE PARTOUT.



LES CHEVAUX DES TARTARES ÉTAIENT DANS LA COUR DU PALAIS... IL N'ÉTAIT PAS PLUTÔT EN SELLE QU'UN DES HOMMES DU KHAGAN APPARAÎSSAIT...

TU ES LE HODJA... JE TE RECONNAIS... J'ÉTAIS AVEC KURKAN...

HE-YAAA !



NAGDINE LANÇA SA MONTURE SOUS LA PORTE DE LA VILLE...

LE MONGOL DES STEPPES NOIRES LE PRENAIT EN CHASSE.



DES TARTARES FAISAIENT RÔTIR UN MOUTON VOLÉ...

ARRÊTE-TOI ! MONTRE LA PAÏTZA...



LE TARTARE POURSUIVANT RAMEUTAIT SES COMPAGNONS... LE CRI DE GUERRE DES STEPPES ÉTAIT ÉLOQUENT...

KHOU KHOU !



DANS LE PALAIS CEPENDANT LE TUMULTE S'APAISAIT... IL Y AVAIT EU QUELQUES MORTS AVANT QUE DJAGAT COMPRIT QU'IL AVAIT ÉTÉ JOUÉ.

NAGDINE HODJA ! LE FOURBE ! LE MAUDIT ! COMMENT POUVAIS-JE SAVOIR ? IL M'A PRÉSENTÉ LE FAUCON DE JADE DU GRAND NOGAÏ !

1932-12



LE KHAGAN JUGERA... TU AS REÇU LE HODJA SOUS TON TOIT...

TU AS RENDU LA LIBERTÉ AUX PRISONNIERS DE LA TOUR DE L'OUBLI !

NOUS TE RAMÈNERONS À GURGANJ À LA QUEUE D'UN CHEVAL DES STEPPES.



ET NASDINE POURSUIVI PAR LA MEUTE HURLANTE, CHEYAUCHAIT À TRAVERS LES PALMERAIES DÉVASTÉES VERS LE GRAND CIMETIÈRE D'ISANG-BEG...

KOU-KHOU-KHOU !

JE TROUVERAI UN ABRI DANS LES TOMBES !

LES LAURIERS-ROSES ET LES ORANGERS CROISSAIENT LIBREMENT PARMI LES TOMBEAUX...

L'INSAISSISSABLE CONNAISSAIT BIEN CE LIEU DE GRAND REPOS...

LE TARTARE BANDA, EN PLEINE COURSE, L'ARC À GRANDE PORTÉE...

...ON L'APPELAIT TIMOUR-À-L'ŒIL-SUR

LA FLÈCHE PERÇA LE FLANC DU CHEVAL, EN ARRIÈRE DE L'ÉTRIER.

L'ÉTALON SE CABRA, HENNISSANT DE DOULEUR

... PUIS SE LANÇA DANS UNE COURSE ÉPERDUE...

SHOO-HOO, MON SAUVAGE !

NASDINE BONDIT AU SOL, ROULA DANS UN TAILLIS DE LAURIERS-ROSES...

PAR LA DENT DU PROPHÈTE !

LES TARTARES, À LEUR TOUR, FRANCHIRENT LA MURETTE...

UN GEAI CRIAILLEUR S'ENVOLA DU FOURRÉ, DÉNONÇANT LE FUGITIF...



TIMOUR ENTRA DANS LE MONUMENT... IL N'ÉTAIT QU'UN SIMPLE CAVALIER DES STEPPES MAIS IL SAVAIT QUE CELUI QUI RAPPORTERAIT LA TÊTE DU HORJA SERAIT COMBLÉ D'HONNEURS...

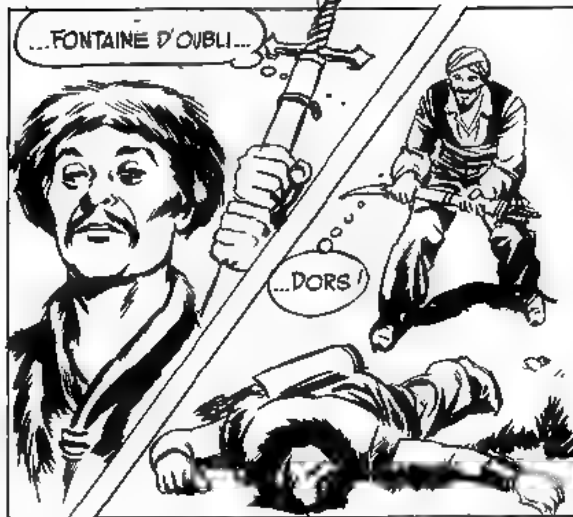


LENTEMENT NASDINE SE HISSA À LA FORCE DES POIGNETS.



IL CONTOURNA
L'HOMME DES
STEPES...

LE SOMMEIL
EST UNE ...



...FONTAINE D'OUBLI...

...DORS!



UN GUERRIER
S'APPROCHAIT...

DJÉBI, DJÉBI !
TU N'AS PAS VU
ENCORE LES
TRACES DU
HODJA ?...

...NASDINE N'AIT QUE LE
TEMPS DE SAUTER
DANS LA POTERIE
FUNÉRAIRE ...



LE TARTARE SE PENCHAIT SUR SON COMPAGNON...

... CE HODJA
SERAIT-IL
UN DÉMON ?



QUI PEUT
LE DIRE ?

LAAF

FRAPPANT ALLÈ-
GREMENT, NASDINE
REDOUBLAIT ...



MAIS TIMOUR ÉMERGEAIT DU
TOMBEAU PAR L'ISSUE
QU'AVAIT EMPRUNTÉ
L'INSAISSABLE...

TU ES PRIS, HODJA !...
ET TA TÊTE VA VOLER
COMME UNE PÂTEQUE !



HAN!

NASDINE DISPARUT COMME
L'ESPRIT D'ALADIN
DANS SON POT DE
GRÈS ...

PEUT-ÊTRE...

VRRRRR



VRRRRR

HAAAN!



PESANT D'UN CÔTÉ SUR
UNE PAROI NASDINE
FIT BASCULER L'URNE...

LE KHAGAN
NOGAI NE ME
TIENDRA PAS
EN CAGE...

1952 - 45



UNE FLÈCHE SE BRISA CONTRE UNE COLONNE.

JE VAIS VOUS FAIRE COURIR,
MES TARTARES. D'UN BOUT À L'AUTRE
DU CIMETIÈRE.

ET ON VA
S'AMUSER !

IL S'ESQUIVA SOUS LE
COUVERT DES BUISSONS...
DE TEMPS À AUTRE
IL S'ARRÊTAIT POUR
NARGUER SES
POURSUIVANTS

KHOU-KHOU
KHOU !

© M. VARLANT Paris

IL SAVAIT OÙ
IL ALLAIT ...
LÀ OÙ AVAIT
VÉCU.
AUTREFOIS
UN ERMITE
QUI ÉLEVAIT
DES ABEILLES ...
L'ERMITE ÉTAIT
MORT MAIS
LES RUCHES
ÉTAIENT
RESTÉES ...

LES ABRIS DE PAILLES REPOSAIENT
SUR DES SOCLES DE PIERRE.

LE MIEL NE
SERA PAS
POUR LA
BOUCHE DES
TARTARES ...

IL TAILLA UNE LONGUE
PERCHE DANS
UN BUISSON ...

LES CRIS DES
GUERRIERS
S'INTERPELLANT
SE FAISAIENT PLUS
DISTINCTS ...

KHOU-KHOU-KHOU ...

...JE SUIS LÀ, MES
COUCOUS !

TIMOUR ET LES AUTRES
RESSENTAIENT COMME
DES COUPS DE FOUET SUR
LA PEAU, CES
APPELS DE DÉFI.

JE LUI ARRACHE-
RAI LES YEUX
ET LE CŒUR !

MALHEUR
À QUI OSE
PORTER LE
FAUCON DE
JADE DU KHAGAN
SANS SON ORDRE ...

LES BRANCHES
CRAQUÈRENT ENTRE
LES TOMBEAUX ...



À MON TOUR
D'ACÉRER MES FLÈCHES...
DES MILLIERS DE
FINES FLÈCHES ...

DANS LA LUMIÈRE QUELQUES
BUTINEUSES TOURNAIENT
AUTOUR DES RUCHES ...



KHOU-KHOU-
KHOU !

LE HORJA !

IL-EST LÀ !

VENEZ DONC
MES COUCOUS !



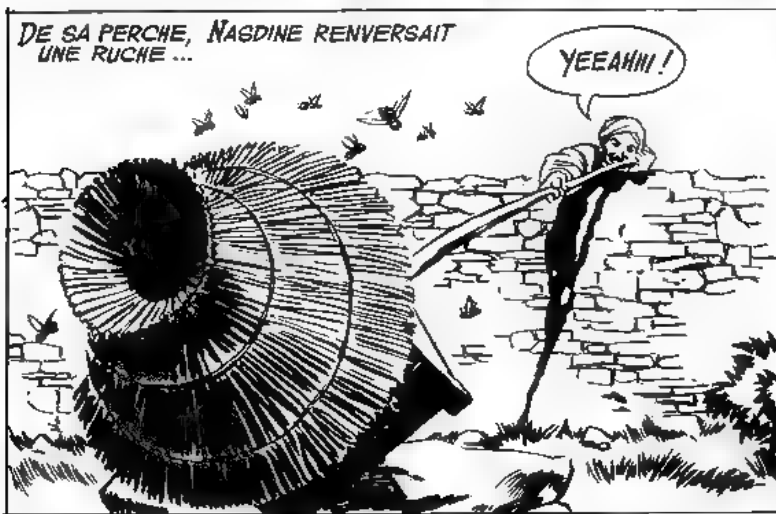
LES TARTARES SE RUÈRENT.
C'EST RIRE VAINQUEUR
SONNAIT ENCORE DANS
LEURS OREILLES .

QU'ON LE PRËNNE VIVANT !
LES FAUCONS DE NOGAÏ LE
METTRONT EN
PIÈCES !



DE SA PERCHE, NAGDINE RENVERSAIT
UNE RUCHE ...

YEEAH!!



UN ÉCHEVEAU D'ABEILLES SE DÉVIDAIT ET LE RONFLEMENT
FURIEUX DE L'ESSAIM MALMENÉ, EMPLISSAIT L'AIR ...



TIMOUR ET SES TARTARES SE TROUVAIENT PRIS
DANS LES RÉSEAUX TOURBILLONNANTS CEPENDANT
QU'UNE AUTRE RUCHE BASCULAIT.

AÏE ! VOÏE ! LES MOUCHES
DE FEU ...



ET CES SAUVAGES
CAVALIERS VENUS DES
STEPPES NOIRES, CES
HOMMES QUI AVAIENT
CAMPE SUR LES RUINES
DE MERV ET DE
BOUKHARA, ENLEVÉ
GURGANJ-LA-DORÉE,
ATTENT LE DNIÉPR,
FUYAIENT DEVANT LES
BUTINEUSES EN
GLAPISSANT...

YÂIE ! LES
DÉMONS DU
HODJA...

COMME DIT LE SAGE "ON PEUT
CONQUÉRIR UN EMPIRE ET
TRÉBUCHER SUR UNE MOTTE..."

AÏE !
YÔIE !



CEPENDANT, NASDINE
NE S'ATTARDAIT
PAS DERRIÈRE LA
MURETTE...
IL DEVAIT ARRIVER
AUX CHEVAUX
AVANT SES
ENNEMIS...

LES HURLEMENTS
DES SUPPLICIÉS
ROMPAIENT LE
GRAND SILENCE
DU CIMETIÈRE
D'ISAN-BEG.



ILS S'ÉGARENT
PARMI LES
TOMBES...

DE VAILLANT PIERRE

IL BONDIT EN SELLE...

HÉÉ YA !

HE YAA !



DEUX CHEVAUX NE SÉRAIENT PAS DE TROP POUR TRAVERSER LES
STEPPES... IL IRAIT À GURGANJ-LA-DORÉE OÙ SES AMIS
L'HEBERGERAIENT À LA BARBE DES TARTARES...



COMME IL SE TROUVAIT SUR UNE DUNE, IL VIT, LOIN DANS
LA STEPPE, UNE NUÉE DE CAVALIERS QUI ALLAIENT
VERS LE SUD...



TOUTE LA MEUTE
EST LACHÉE SUR
MOI... NOUS IRONS
VERS LE NORD...



DE. VANLANT Paris



N'AYANT PU PRENDRE NASDINE HODJA, LE KHAGAN ORDONNA QU'IL FUT DESORMAIS INTERDIT DE PRONONCER SON NOM, PAR TOUT L'EMPIRE... LA LÉGENDE DE L'INSAISSABLE NE FIT QUE GRANDIR.



L'AUBE SUIVANTE LES TROUVA DANS LE DÉSERT. L'INSAISSABLE NASDINE HODJA PARTAIT POUR DE NOUVELLES AVENTURES... LIBRE COMME L'AIR, INSOUCIANT COMME LE VENT...



FIN

JOURNAL DES JEUX

...des jeux pour une semaine...

**UN GRAND
JEU PLEIN
D'AVENTURES
vous attend
page 64...**

**“ LE RAID
AFRICAIN ”**



QUE SE DISENT-ILS ? Solution en page 63.

Les lecteurs nous racontent "les meilleures"

Chaque semaine, nos lecteurs nous adressent leurs meilleures blagues, charades, devinettes, etc. Nous publions dans cette rubrique les meilleurs envois, le « meilleur des meilleurs » étant récompensé par un magnifique cadeau.

UNE HISTOIRE DROLE DE DENISE BOUR (ILLANGE). ELLE GAGNE LE CADEAU. BRAVO!

Mrs. Cradle entre dans un poste de police :

— C'est pour déposer plainte, pour une disparition, explique-t-elle.

— Quelle est la personne disparue ?

— Moi-même, depuis huit jours, et mon mari ne l'a pas encore déclaré !



Reliez entre eux les points numérotés de 1 à 50
et vous saurez qui flotte sur ce radeau.

UNE HISTOIRE DROLE DE YVONNE ALLAU (MARSEILLE) :

Dans une gare, un voyageur interpelle un employé :

— Pardon... le bureau des objets trouvés, s'il vous plaît ?

— Dans la salle des pas perdus.

UNE HISTOIRE DROLE DE PHILIPPE BURGUN (MARTIGUES) :

Conversation entre deux touristes, en vacances en Camargue :

— Dans ce fichu pays, avec tous ces moustiques, je n'arrive pas à fermer l'œil !

— Vous avez de la chance, hier soir un moustique m'a piqué, je n'arrive plus à l'ouvrir !

**Vous aussi, écrivez-nous à
PIF**

**Rubrique des jeux
126, rue La Fayette - Paris-10^e
Boîte Postale 77.X.**

UN CADEAU TOUJOURS APPRÉCIÉ



Fonctionne
sur pile,
100 % électrique.

chez votre
horloger

72 F —

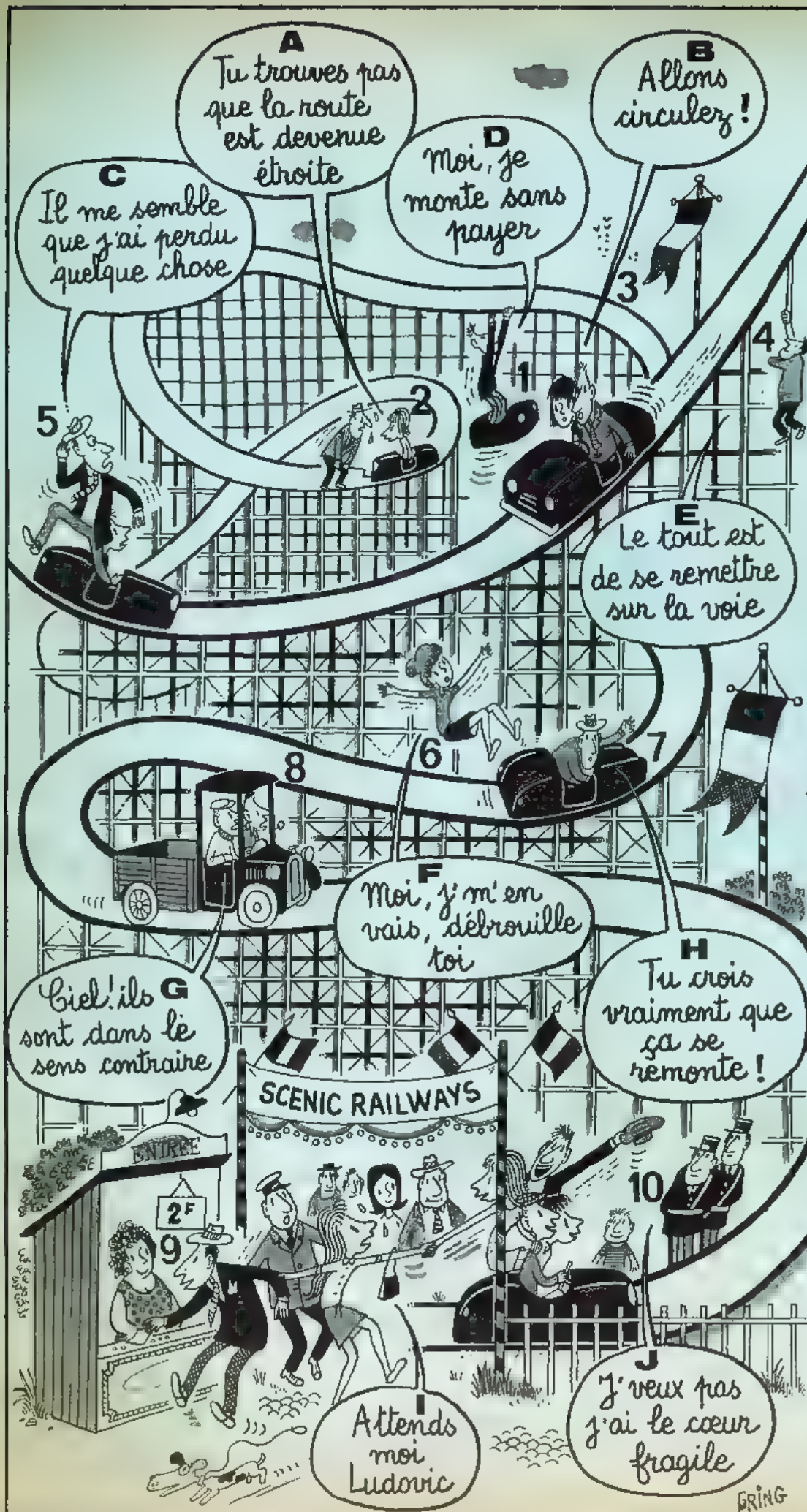
**LA PENDULETTE RÉVEIL JAPY AVEC
SONNERIE "TREMOLLO"**

UN NOUVEAU

MM JEN EDMOND DUJARDIN

JEU

demandez votre catalogue en couleurs
aux jeux EDMOND DUJARDIN - 33 ARCACHON



Le « grand huit » fait tourner les têtes, et les paroles prononcées par chacun tourbillonnent à travers les vertigineuses circonvolutions des rails.

Rendez donc à chaque personnage la bulle qui lui appartient.

.....
Solution en page 63.
.....

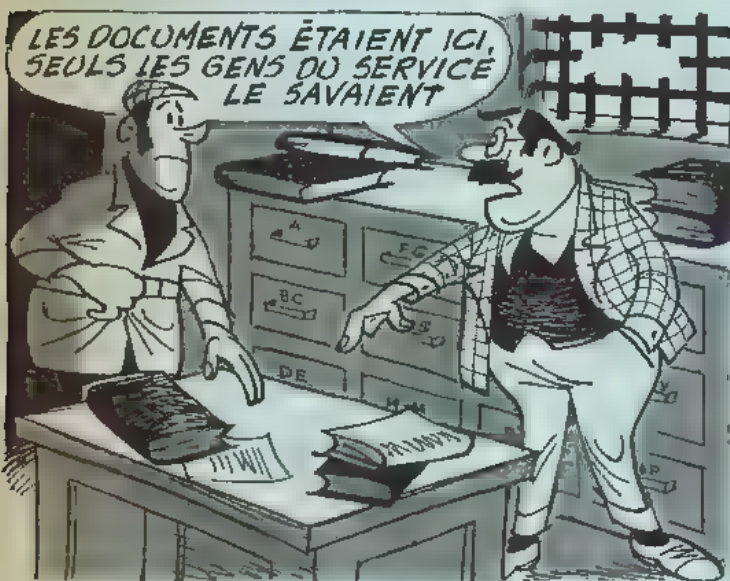
ENIGME...

Texte CRESPI
Dessin MOALLIC

Comme chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée et vous découvrirez la clé de l'énigme.

CHASSE A L'ESPION

Des documents secrets viennent d'être dérobés dans un sous-sol des services du colonel Lefort.



2. Le colonel montre à Ludovic la table sur laquelle se trouvait la serviette contenant les documents.



4. Le secrétaire du colonel ne peut donner aucun renseignement.



1. Les barreaux du soupirail donnant sur le bureau du sous-sol ont été sciés.



3. Le gardien de nuit s'avère incapable de fournir le moindre indice à Ludovic.



5. Quant au sous-directeur, il est fort aimable mais n'apporte aucune aide à Ludovic.

Le coupable ne peut être que l'un de ces trois personnages... Ludovic a sa petite idée. Et vous ?

Solution en page 63.

LEQUEL EST

LE VRAI TRAIN?



AUCUNE DIFFERENCE ENTRE UN VRAI TRAIN ET

Celui du bas est le vrai train, celui du haut est un train LIMA. Comme tu le vois il est très difficile de distinguer lequel est le vrai. Ainsi des jeunes de tous les pays du monde se sont amusés à aller dans la gare la plus proche, avec leur train LIMA sous le bras. Ils ont demandé son avis au conducteur. Ils ont été d'accord, eux et lui conduisaient le même train.

Toi aussi, avec ton train électrique LIMA, tu pourras foncer, avancer, reculer, grimper des côtes, tirer des convois, faire des itinéraires toujours nouveaux, car LIMA c'est aussi la plus formidable collection de wagons, d'aiguillages, de tunnels et d'accessoires de toutes sortes! Alors pour Noël, parles-en à ton père, comme toi les trains LIMA le passionneront.

lima



- en vente chez les spécialistes du jouet et les grands magasins
- une gamme de prix de 30 à 150 F pour un équipement électrique complet
- très nombreux accessoires vendus séparément

lima

UN VRAI TRAIN... CHEZ TOI!

SEDIP CONSEIL

Seriez-vous

VOUS

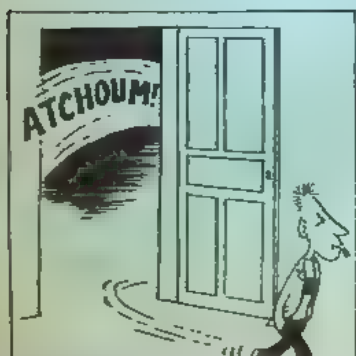


sans-gêne ?

UN MINI-TEST DE R. DAL



Le rythme endiablé de la vie moderne a quelque peu assoupli, sinon bousculé, les règles de la courtoisie. Pour aller plus vite, on monte sans regret sur les pieds du voisin et, généralement, on n'a plus le temps d'être poli : il n'en reste pas moins que certains sont « bien élevés » et d'autres « sans-gêne »... Et vous ? Pour le savoir, répondez par oui ou par non aux douze questions suivantes.

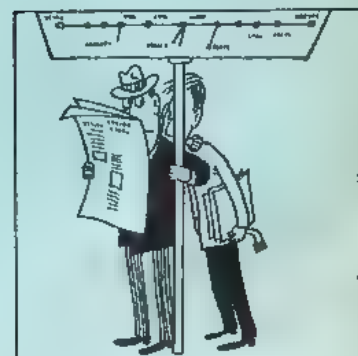


1. Lisez-vous à table, en mangeant, même si vous êtes en compagnie?
2. Écrivez-vous toujours très lisiblement?
3. Parlez-vous à voix très haute au cinéma?
4. Frappez-vous toujours aux portes avant d'entrer?
5. Évitez-vous de faire du bruit pour ne pas déranger ceux qui travaillent?
6. Préférez-vous attendre plutôt que de faire attendre?
7. Lisez-vous les livres ou les journaux des autres, à leur insu, par-dessus leur épaule?
8. Renvoyez-vous toujours l'ascenseur après l'avoir utilisé, pour que celui qui va monter derrière vous n'ait pas à attendre?
9. Laissez-vous en général les portes ouvertes derrière vous, même si elles étaient fermées avant votre passage?
10. Quand il y a la queue, essayez-vous de passer avant tout le monde?
11. Arrivez-vous chez vos amis à l'improviste, à n'importe quelle heure?
12. Quand des copains sont installés à une table, bousculez-vous tout le monde pour vous placer avec eux?

Oui
ou
non

Marquez un point chaque fois que vous aurez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 2 — 4 — 5 — 6 et 8. Un point également pour « non » à : 1 — 3 — 7 — 9 — 10 — 11 et 12.

Faites maintenant le total de vos points ; puis allez consulter le verdict aux solutions.

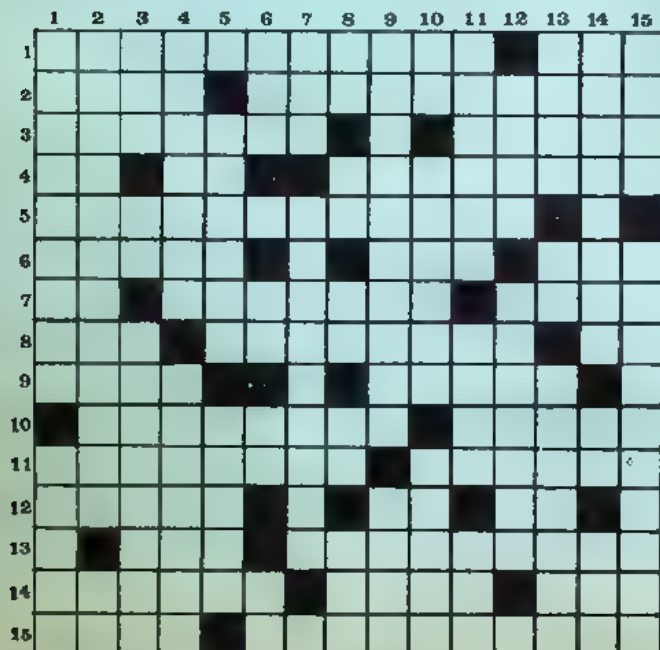


GÉANT

O.-A. GRANDJEAN

Horizontalement : 1. Il représente son pays à l'étranger. Adjectif démonstratif. — 2. Il brame dans les forêts et il porte des bois aplatis. Qualifie une liste où sont inscrits les noms des candidats à une élection. — 3. Arrangé. Altération qui augmente la note qu'elle affecte d'un demi-ton. — 4. La fin des pois... Fin d'infinif. « Résidence » pour soldats. — 5. En deux mots, c'est un électrophone. — 6. Se dit d'une qualité naturelle. Certain. On expérimente actuellement des maisons permettant de vivre dans ses profondeurs. — 7. Pronom indéfini. Un arbre extraordinaire qui peut atteindre 140 m de hauteur et vivre plus de deux mille ans. La cinquième sert en cas de crevaillon. — 8. Précis. On y traite la betterave sucrière. Initiales d'un coureur cycliste français. — 9. Etoile en cinémascope. On l'appelle aussi caribou. — 10. Que l'on a communiqué. Bâton sur lequel on s'appuie pour marcher. — 11. Ce sont les tiges des feuilles. Étendue de terrain cultivé. — 12. Grand atelier. Participe passé de pouvoir. Outi de couturière. — 13. Sans valeur. Instrument de musique très employé par les héraults, annonceurs de nouvelles. — 14. Pluie forte et soudaine. Chimiste autrichien qui inventa un bec à gaz célèbre. Est donné par le la. — 15. Située. Remettent à flot un navire échoué.

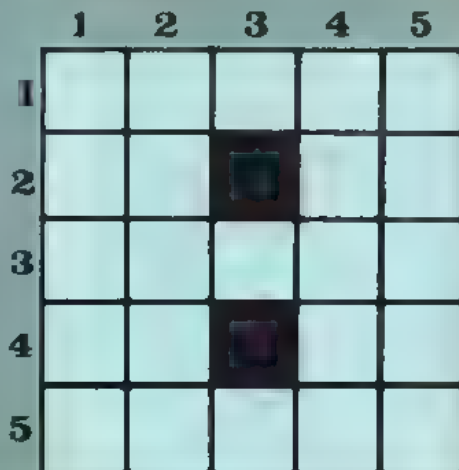
Verticalement : 1. Opérations qui consistent à ajouter des nombres. Carnassiers d'Amérique appelés aussi : cougouars. — 2. Petites maisons. En vie. — 3. Se dit d'un pain qui contient beaucoup de son et dont la couleur est grise. Article. On peut en tailler dans le pain dont il est question. — 4. Pour les forts en électricité, ce sont des mesures d'intensité électrique. Entaille longue et étroite creusée dans du bois ou du métal. — 5. Décorées. Chants de Noël. — 6. Adjectif possessif. Une partie du quart. En épelant, est-ce que c'est elle? En terre. — 7. Bière anglaise. Avec douceur. — 8. Particule. Mis parfois pour ici. Métal précieux. Fin de participe. Bruit de tambour. — 9. Famille d'oiseaux à longues pattes et vivant près de l'eau, tels que le héron, la grue, la bécasse... Sorte de petit siège bas et rond, garni d'un capitonnage. — 10. Note de musique. Petit jardin public dans la ville. Espèce de coton égyptien. — 11. Quelqu'un qui traîne dans le coin. Qui appartient à la civilisation des Incas. Préfixe. — 12. On dit qu'il est le propre de l'homme. Femelle du renard. — 13. Ville principale d'un département immatriculé 14. Demi-mots. Qui doit de l'argent. — 14. Ville du Danemark. Conjonction de coordination. Adjectif possessif. — 15. Ville de l'Orne. Récupèrent ce qu'ils avaient donné.



MINI-GRILLE

HORIZONTALEMENT : 1. La mère des porcs. — 2. Possède. Aux deux extrémités du seuil. — 3. Cassa. — 4. Article défini... et article indéfini. — 5. Crochets en forme d'S.

VERTICALEMENT : 1. On la recouvre souvent d'une nappe avant de mettre le couvert. — 2. Ils éclatent quand on est joyeux. — 4. Sortie. — 5. On les appelle aussi : originaux.



Solutions en dernière page
du Journal des Jeunes.

la farandole



MARCO POLO, LE LIVRE DES MERVEILLES... 20 f
Un magnifique album 27 x 22, 96 pages, garnies d'illustrations en couleurs, couverture illustrée en quatre couleurs. La merveilleuse histoire du célèbre vénitien du 13^e siècle, illustrée par les miniatures de l'époque choisies par Rolande Gausse. Le texte de Madeleine Gilard est basé sur le manuscrit original.

LA MANDARINE ET LE MANDARIN... 17 f
de Pierre Gamarra. Un volume de 96 pages. Nombreuses illustrations en couleurs et en noir de René Moreau.

BASTIEN, GAMIN DE PARIS, B. Soletchnik... 5 f, 10
Un volume 13,5 x 19, illustré, couverture cartonnée pelliculée, illustrée en couleurs. L'histoire et les aventures d'un enfant pendant la Commune de Paris.

3 cour du Commerce-Saint-André, Paris 6^e
tél. : ODE 37.86

Ana-grami-mages

Trouvez tout d'abord ce que ces vingt des-sins représentent : Vous aurez ainsi vingt mots. Et vous pourrez remarquer que ces mots sont deux par deux des anagrammes, c'est-à-dire qu'ils sont formés avec les mêmes lettres. Par exemple, la poule (dessin A) va avec la loupe (des-sin O). A vous maintenant de trouver les neuf autres couples de mots.



TIMBRES

POUR VOTRE COLLECTION
VOS ÉCHANGES

ACHETEZ des TIMBRES-POSTE
GARANTIS

Tous authentiques et différents

ÉTRANGERS : 500 dif. 9 F

FRANCE : 200 dif. 8 F

COMMUNAUTÉ : 100 dif. 5 F

Les 1 000 timbres
différents
du Monde entier
pour 20 francs

Chèques Postaux
PARIS 2308-39

CATALOGUE GRATUIT
N° 2

FULCHIRON 24, rue Justice
DRANCY 93

.....

Solutions en page 63.

.....

L'ATTAQUE DU TRAIN

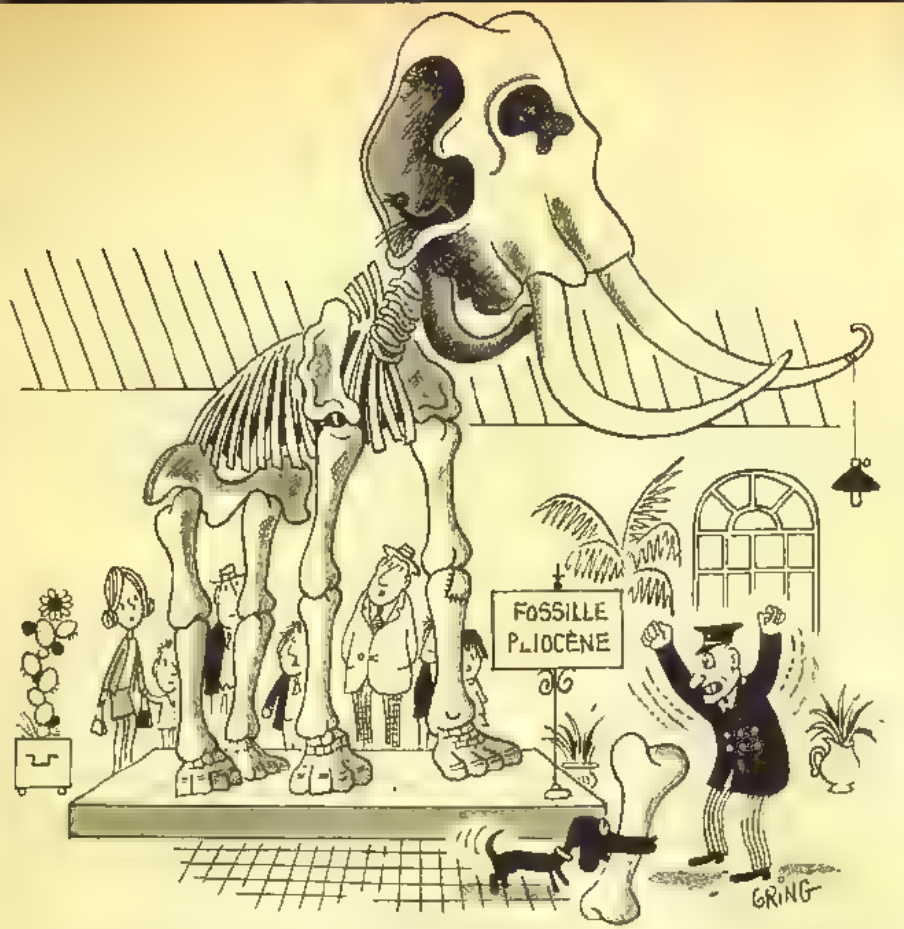
Pour stopper un train transportant des lingots d'or, les gangsters devaient poser sur la voie trois bar-
rages : deux de même longueur, un
plus petit (légèrement). Le train
survenant à l'horizon, ils se sont
cachés sans avoir eu le temps de
remplir complètement leur mis-
sion. Quel est, des trois barrages,
celui qu'ils n'ont pas pu placer
sur la voie?



Anomalies du muséum

Le gardien du Musée d'Histoire Naturelle ne trouve pas très naturel qu'un petit teckel se soit emparé du tibia d'un monstre de la préhistoire. Et les visiteurs, à leur tour, peuvent être surpris de trouver tant d'erreurs et d'anomalies dans un musée ! Mais pouvez-vous dire lesquelles ?

.....
Solution ci-dessous.
.....



Solutions des jeux

QUE SE DISENT-ILS ?

— Tu lis quel livre ? (TUE-LIT-QUEUE-AILE-LIVRE?).
— L'encyclopédie du Savoir-vivre (LENT-CYCLOPE-P-10-DU-SA-VOIR-VIVE-RE).

LE JEU DES BULLES

1 : E — 2 : H — 3 : G — 4 : D — 5 : F — 6 : I — 7 : C —
8 : A — 9 : J — 10 : B.

ÉNIGME LUDOVIC

Personne ne pouvait passer par le soupirail, mais le paisible pêcheur à la ligne qu'est le secrétaire pouvait très bien attraper la serviette au moyen de sa gaulle, en braquant sa lampe électrique sur le bureau.

TEST : SERIEZ-VOUS SANS-GÊNE ?

— Si vous avez plus de 8 points : vous êtes parfaitement courtois... c'est à se demander si vous ne seriez pas, par hasard, « trop poli pour être honnête ». Mais nous voulons bien admettre que vous êtes très bien « élevé »... si vous n'avez pas triché en répondant.

— Entre 4 et 8 points, c'est le juste milieu : vous aimez bien prendre vos aises, mais en faisant en sorte de ne heurter personne.

— Moins de 4 points : vous êtes vraiment sans-gêne ! Et encore prenons-nous soin, par courtoisie, de vous ménager, mais l'étourderie et l'inattention entrent sans doute pour beaucoup dans les fautes que vous commettez contre la bienséance. Un conseil, surveillez-vous si vous ne voulez pas vous attirer l'antipathie de votre entourage.

MOTS CROISÉS : « GÉANTS »

Horizontalement : 1. Ambassadeur. Ces. — 2. Daim. Electorale. — 3. Disposé. Dièse. — 4. Is. Er. Casernes. — 5. Tourne-disque. — 6. Innée. Sûr. Mer. — 7. On. Séquoia. Roue. — 8. Net. Sucrière R.P. (Raymond Poulidor ou Roger Pingon). — 9. Star. Renne. — 10. Transmis. Canne. — 11. Pétoles. Jardin. — 12. Usine. Pu. Dé. — 13. Nu. Trom-

pette. — 14. Averse. Auer. Ton. — 15. Sise. Renflouent.
Verticalement : 1. Additions. Pumas. — 2. Maisonnettes. Vi. — 3. Bis. Un. Tartines. — 4. Ampères. Rainure. — 5. Ornées. Noels. — 6. Ses. Qu. Sl. ER. — 7. Ale. Doucement. — 8. De. Ci. Or. Is. Ran. — 9. Échassiers. Pouf. — 10. Ut. Square. Jumel. — 11. Rôdeur. Inca. Pro. — 12. Rire. Renarde. — 13. Caen. Mo. Endetté. — 14. Elsenieur. Ni. Ton. — 15. Sées. Reprennent.

MINI-GRILLE

Horizontalement : 1. Truie. — 2. Al. Sl. — 3. Brisa. — 4. Le. Un. — 5. Esses.

Verticalement : 1. Table. — 2. Rires. — 4. Issue — 5. Flans

L'ATTAQUE DU TRAIN

C'est le plus petit, car les deux madriers figurant sur le dessin sont de même longueur.

ANAGRAMMES

PIE B et EPI Q — TRÉFLE C et REFLET L — CHIEN D et NICHE I — AIRE E et RAIES — RAME F et MARE M — CAEN G et CANE N — CRANE H et ANCRE J — AILE K et LAIE T — COR P et ROC R.

ANOMALIES AU MUSEUM

— L'oiseau a fait son nid dans le crâne du squelette.
— L'une des défenses est plus recourbée que l'autre.
— Il y a une lampe au bout de cette défense.
— Le monstre a l'os du genou rapiécé.
— Le plafond n'est pas dans le même prolongement de chaque côté du squelette.
— Le cactus porte une marguerite.
— L'un des visiteurs a un bouton de veste placé du mauvais côté.
— Une visiteuse a deux sacs à main.
— Fossille est avec deux « l ».
— Le gardien a trois rangées de boutons à sa veste.
— Le pot de droite a l'anse du même côté que le bec.

LE RAID AFRICAIN

Deux à six joueurs peuvent participer à ce raid à travers le continent africain.

Pour jouer commodément, découpez le circuit selon la ligne A-B et collez les deux parties, en les réunissant, sur un carton. Il vous faut un dé, et des pions que vous choisirez différents pour chaque joueur : morceaux d'allumettes, boutons... par exemples. Chaque pion symbolisera une voiture.

Les pions (c'est-à-dire les voitures) avanceront selon le coup de dé. Deux pions ne pouvant occuper la même case, le deuxième se place derrière le premier en attendant de pouvoir le sauter. Le premier arrivé sera le gagnant du raid, mais il aurait dû vaincre, avant de franchir la ligne, comme tous les concurrents, beaucoup de dangers et d'embûches... Jugez plutôt :

— Chaque fois que vous tomberez sur une des cases rondes représentant un outil, c'est la panne; vous devrez attendre, avant de rejouer, autant de tours qu'indiqué dans la case.

— Un gorille menaçant vous barre la piste : il vous faut reculer de six cases ou, à votre choix, contourner l'animal, quitte à trouver un rocher sur votre route.

— Le lion est moins méchant et ne vous obligera qu'à reculer de quatre cases.

— Un peu plus loin, un vieil éléphant se meurt au beau milieu du chemin : si la course de votre pion se termine sur la case qui le représente, vous devez le contourner, par la droite ou par la gauche. Mais attention aux crevaisons !

— Vous devrez ensuite vous engager dans une zone marécageuse : n'avancez que d'une case à la fois.

— Peut-être l'autruche vous volera-t-elle la clef de contact de votre véhicule et, dans ce cas, il vous faudra attendre trois tours avant de la récupérer.

— La nuit tombe pour tous les concurrents. Dans cette partie du jeu, quel que soit votre coup de dé, vous installez le campement et attendez quatre tours, le temps d'une nuit réparatrice...

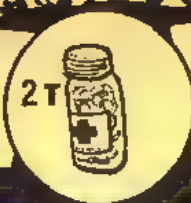
— Nouveau départ : attention à la panne d'essence qui vous obligerait, pour vous ravitailler, à vous rendre « à pied » à l'aéroport et à en revenir de même (c'est-à-dire à n'avancer que d'une case à la fois).

Vous avez là aussi, le choix de prendre un raccourci, mais vous courrez le risque d'être piqué par un serpent très venimeux qui hante ces lieux : vous devriez alors abandonner le parcours.

Un seul tour d'attente vous suffirait pour dégager l'arbre mort, mais si vous tombez malade, deux tours de repos vous seront nécessaires pour vous remettre daplomb.

**ET MAINTENANT, BONNE ROUTE
ET... BONNE CHANCE!**

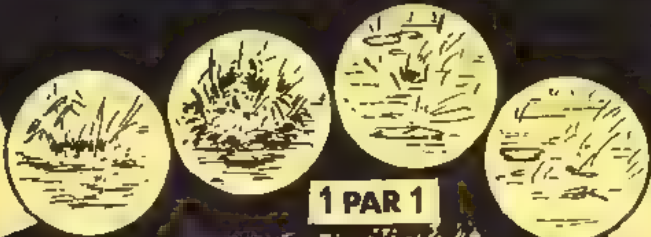
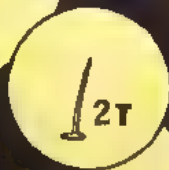
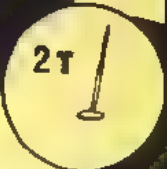
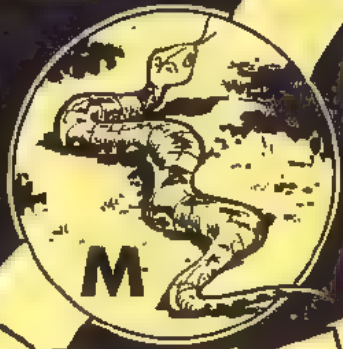




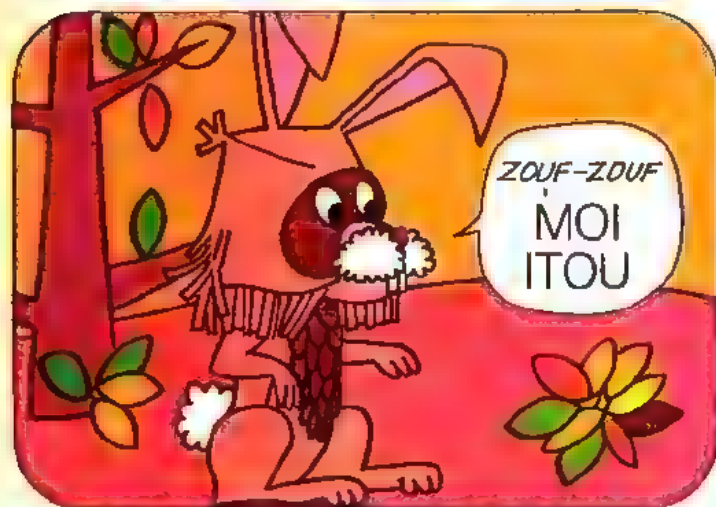
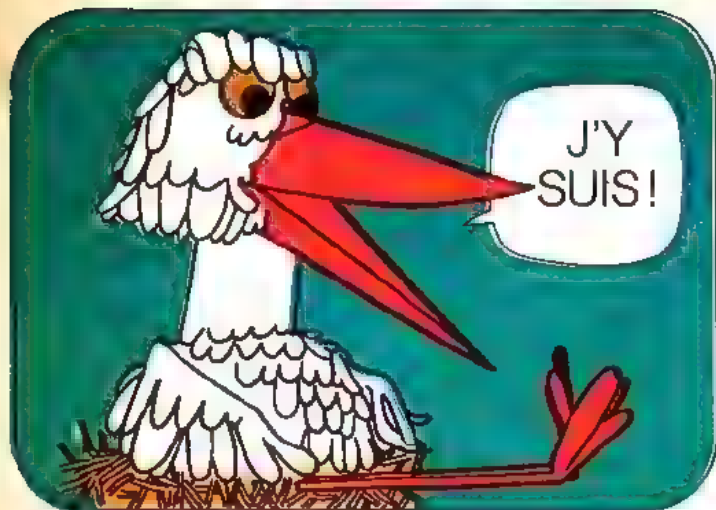
RECU DE 4



?



1 PAR 1

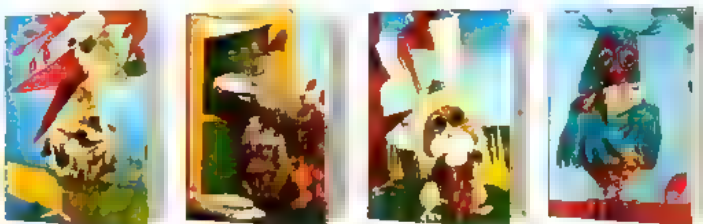


C'est la grande nouvelle de la forêt :
vos amis du
Journal des Fables
ont été choisis pour illustrer les **magnifiques**
cartes de vœux en couleurs
qui vous sont offertes par
l'entremets instantané Royal



gratuitement : une carte avec chaque lot de
3 étuis de Royal, le dessert qui ne pose pas de
problèmes aux mamans parce qu'il est
sans cuisson. Choisissez parmi
les trois parfums : vanille, café ou chocolat.

***Vous ferez bien des heureux en
souhaitant, anniversaires, fêtes ou
nouvelle année avec ces jolies cartes,
mais rien ne vous empêche de garder pour
vous toute la collection
et d'en décorer votre chambre.***



Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

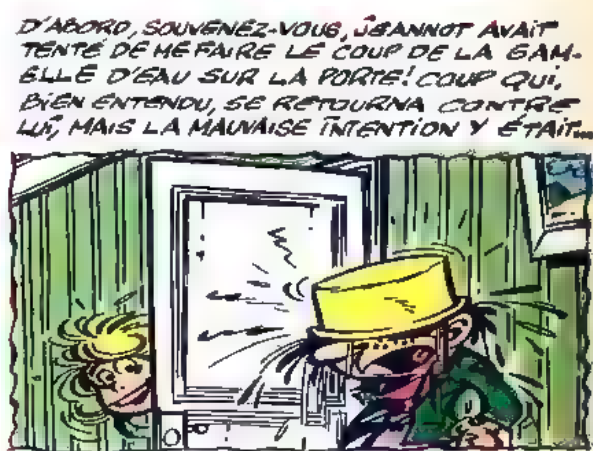
PAR TABARY.



CEB PETITES GÂTERIES? EN BIEN, OUI! C'EST POUR MON PETIT JEANNOT... IL EST A L'HOPITAL LE PAUVRE!...



C'EST UNE BIEN TRISTE HISTOIRE, VOUS VOULEZ QUE JE VOUS LA RACONTE?...



D'ABORD, SOUVENEZ-VOUS, JEANNOT AVAIT TENTÉ DE ME FAIRE LE COUP DE LA GAMELLE D'EAU SUR LA PORTE! COUP QUI, BIEN ENTENDU, SE RETOURNA CONTRE LUI, MAIS LA MAUVAISE INTENTION Y ÉTAIT...

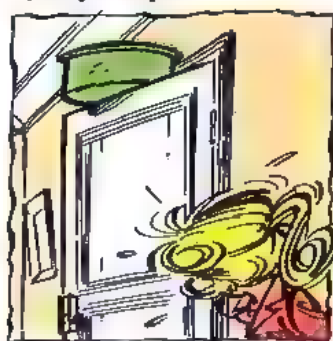
JÉ DÉCIDAI DONC DE LUI FAIRE LE MÊME COUP.



DE MA FENÊTRE JÉ LE VIS ARRIVER AVEC SON AIR TÔT... IDIOT...



IL VINT JUSQU'À MA PORTE MAIS N'ENTRA PAS... S'ÉTAIT-IL DOUTÉ DE QUELQUE CHOSE?...



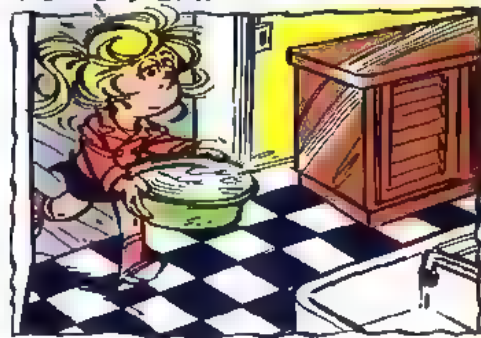
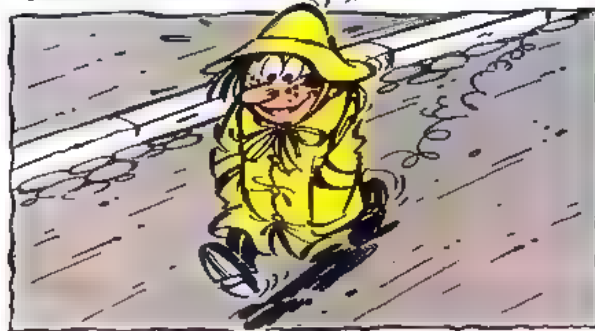
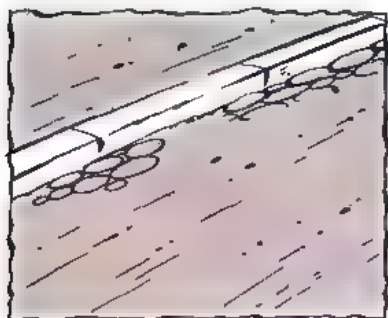
EN TOUT CAS, DE MA FENÊTRE JÉ LE VIS REPARTIR...



AVAIS-JÉ ÉCHOUÉ POUR LA PREMIÈRE FOIS? AVAIS-JÉ RATÉ LE COUP DE LA GAMELLE D'EAU?...

OUI! CAR JEANNOT REVENAIT IMPER-MÉABILISÉ DE LA TÊTE AUX PIEDS! IL ÉTAIT PRÊT À RECEVOIR LA GAMELLE D'EAU AVEC JOIE...

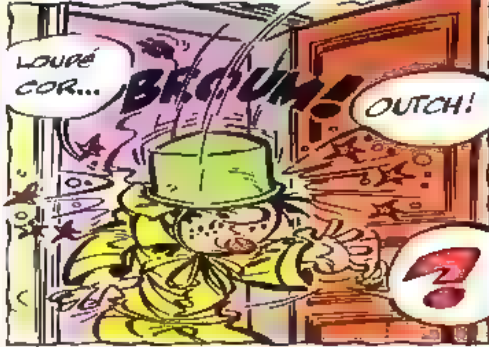
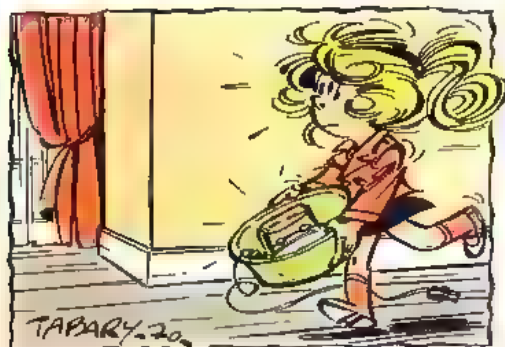
DÉCONFITE, J'ALLAI JETER L'EAU DANS L'ÉVIER. JEANNOT NE S'EN DIRAIT PAS LE COUP DE LA GAMELLE D'EAU...



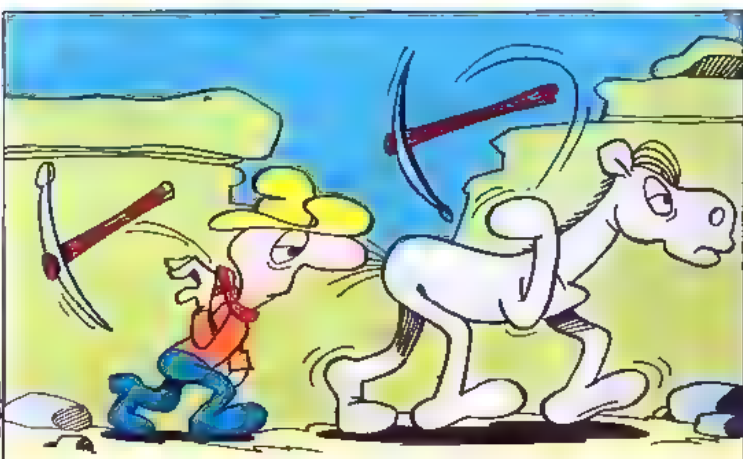
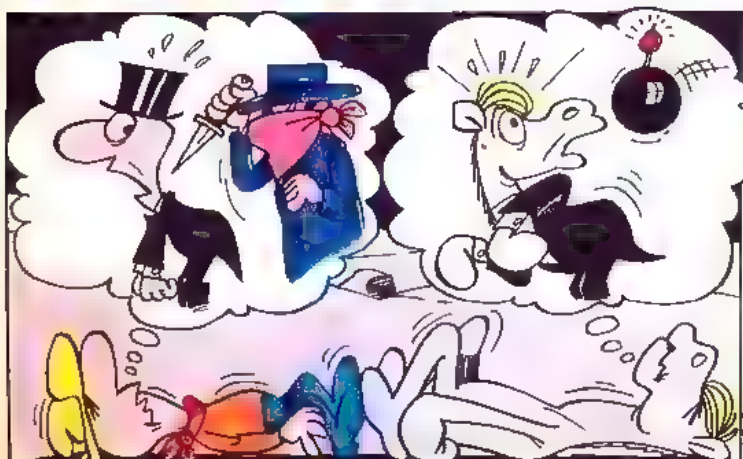
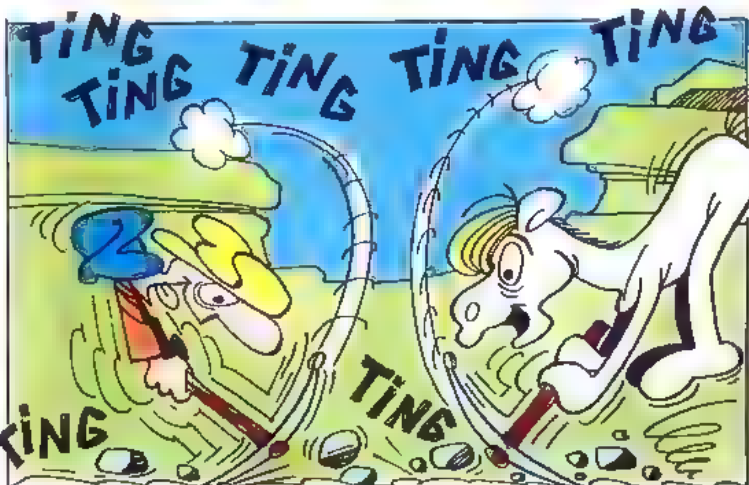
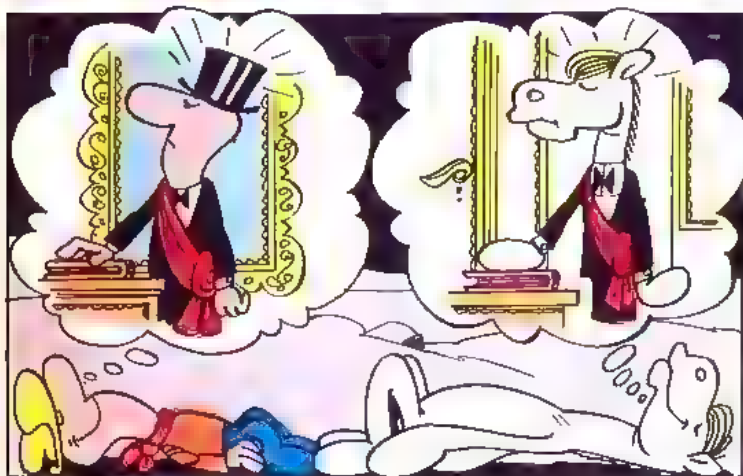
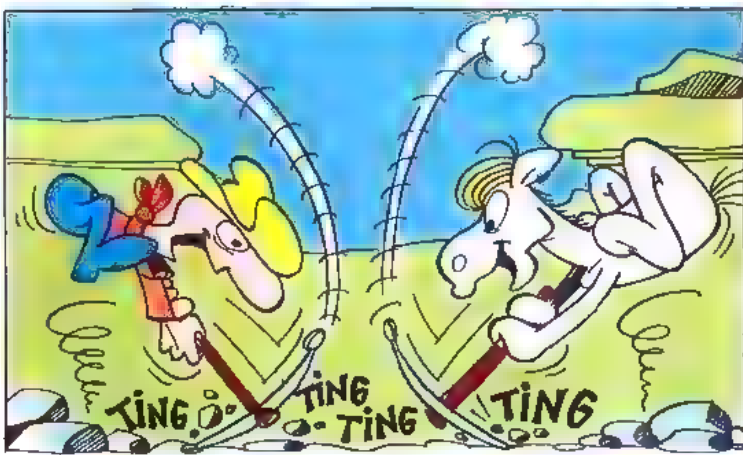
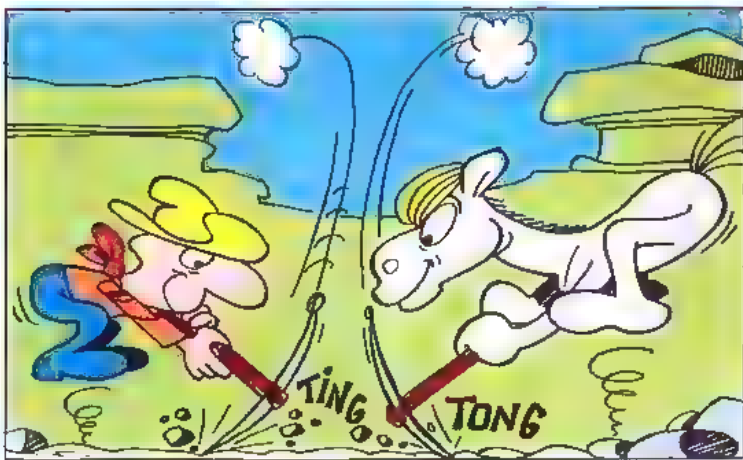
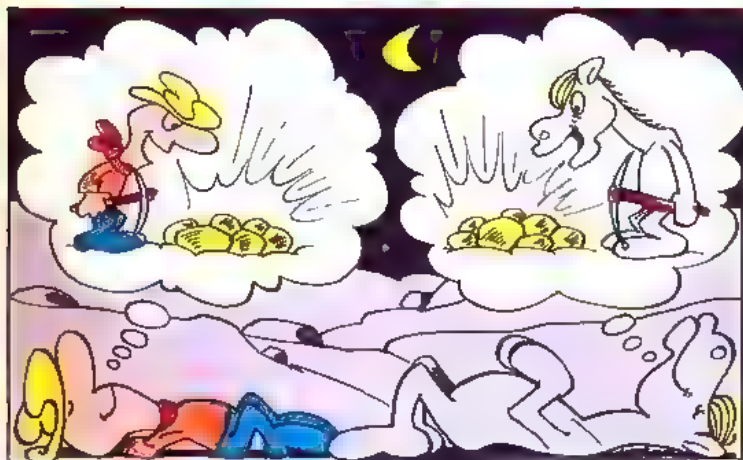
... À LA PLACE, IL SUBIRAIT LE COUP DE LA GAMELLE FER À REPASSER!...

EVIDEMMENT, C'EST MONS CLASSIQUE COMME COUP, MAIS TERRIBLEMENT EFFICACE; IL FALLUT LE TRANSPORTER À L'HÔPITAL.

PAUVRE JEANNOT... MAIS AU FAIT, APRÈS ÇA, J'EN ME DEMANDE SI C'EST BIEN PRUDENT D'ALLER LE VOIR!... IL DOIT ÊTRE FURIEUX!... PEUT-ÊTRE VA-T-IL ME LANCER TOUTES CES PETITES GÂTERIES À TRAVERS LA FIGURE! TOUTE RÉFLEXION FAITE, JÉ VAIS LES MANGER!



TABARY. 20.



Mé le magicien... par m.m.



regarde... pour ton Noël ! ça c'est le mako-matic

PROMO 1000

Un jeu magnétique pour recréer des dessins animés.

Dans sa grande boîte-valise, si pratique à transporter, le Mako-Matic te permet de reconstituer des tableaux vivants et variés avec tes amis Mickey, Bambi et tout leur petit monde.

Deux tableaux, plus de 80 images aimantées et des centaines de possibilités différentes...



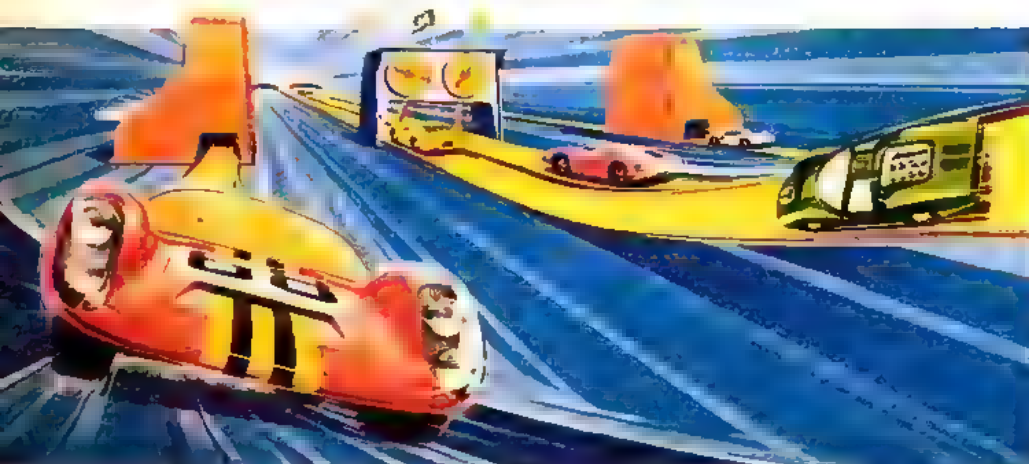
Un jeu **Mako** : en vente dans les magasins spécialisés et grands magasins.

MATCHBOX SUPERFAST!



Circuit "LE MANS" avec booster (SF 6)

Cette piste est équipée d'un puissant accélérateur appelé "Booster" : il lance les voitures à une vitesse fantastique... qui correspondrait à plus de 1000 km/h pour des voitures en grandeur réelle ! - 75 F



Double-circuit "MONACO" avec boosters (SF 7)

Chacune des deux pistes de ce double-circuit comprend un booster et 1 compte-tours. On peut y jouer à deux... La compétition sera doublement excitante ! - 145 F

QUE VEUT DIRE SUPERFAST?

Cela veut dire que les belles petites voitures sont équipées d'essieux spéciaux ultraminces. Ils permettent de réduire les frictions et d'augmenter la vitesse.

DE PLUS EN PLUS VITE!

Ces magnifiques petits bolides roulent, roulent, roulent à des allures folles. Le circuit en plastique devient une vraie piste de formule 1!

RIEN QUE DES VOITURES TESTÉES!

Chaque modèle MATCHBOX "Superfast" a subi des essais réels sur le plus dur circuit du monde : celui du "Pic du diable", réservé aux voitures miniatures. Seules les MATCHBOX ayant gagné cette épreuve ont droit au titre de "Superfast".



Voici l'une de ces voitures victorieuses : LA MATCHBOX 45 Ford Group 6 - 3 F

MATCHBOX Superfast

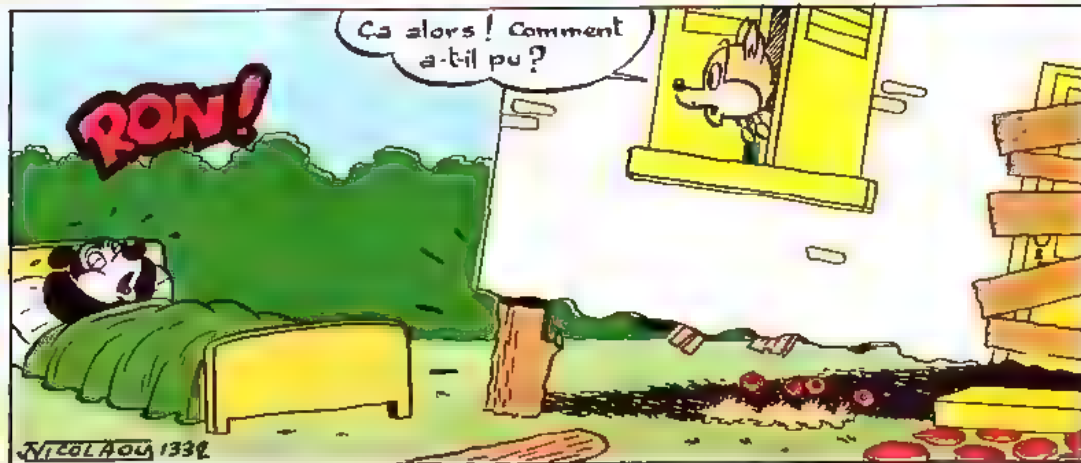
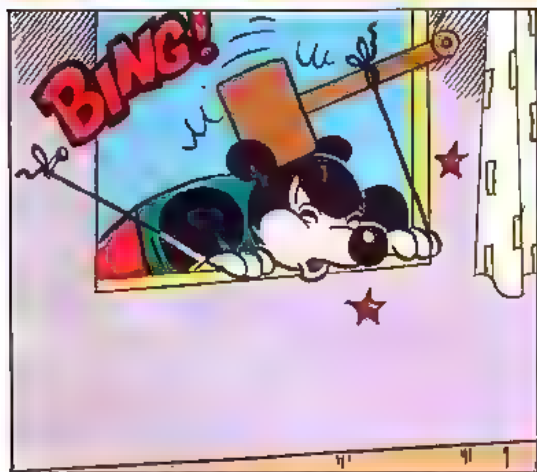
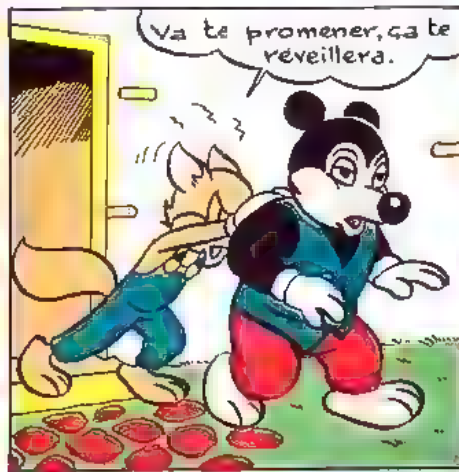
LES VOITURES A TOUTE EPREUVE



PLACID et MUZO



D'après les personnages de C. ARNAL - Scénario et dessins de J. NICOLAOU





NESTOR

a des ENNEMIS...



Labrute
dit LA BRUTE



Souine
dit LE DONNEUR



Tadolf
dit LE CHOUKME



VA FALLOIR
PENSER À
S'ÉVADER.



ÇA PAR
EXEMPLE!?

UNE... DEUX
UNE...



C'EST L'HEURE DE
LA RÉCRÉATION



J'PEUX
SORTIR?

IL NE SAIT
PAS COMPTER
JUSQU'À TROIS

UNE... DEUX...
UNE... DEUX...

SI TU VOIS
NESTOR...

COMPRIS

PING!!

ET SI TU ES
BIEN SAGE...
TU VERRAS
NESTOR



GAARDE



POURQUOI
JE NE SUIS
PAS AVEC
LES AUTRES?



D'ABORD... TU T'ÉVADES
ASSEZ SOUVENT POUR
PRENDRE L'AIR.
ENSUITE, TU ES PRIVÉ
DE PROMENADE PARCE QUE
TU T'ÉVADES TROP!!!



SI J'ALLAIS EN
RÉCRÉATION...
JE N'AURAIS
PAS BESOIN
DE M'ÉVADER!



JE VEUX BIEN
ESSAYER
ENCORE
UNE FOIS...

VOUS AVEZ
RAISON!



MAIS JE TE PRÉVIENS
IL Y EN A ICI QUI
NE T'AIMENT PAS!

QUI NE M'AIME PAS?
TU VERRAS BIEN



AVANCE



SALUT TOUS

HÉ LES GARS
V'LA NESTOR



ENTRE
DANS LA
RONDE



MOI... J'AIME
PAS LES
GARDIENS!

ON Y
VA

CELUI LÀ
NE SAIT PAS
COMPTER
JUSQU'À DEUX

MOI J'AIME
PAS NESTOR

PARCE QUE
TU ES
JALOUX!

SILENCE!



UNE... EUH...
UNE... HEU...



JE DÉTESTE
LES PRISONNIERS



MAZAPPA!

HÉ LA

ET ALORS?

MOI...
JE NE
VOIS
RIEN

MOI
NON PLUS



TU PEUX PAS
FAIRE ATTENTION?

MAIS...
C'EST TOI...

HI
HI



DE QUI?
TU M'ACCUSES
NOUVEAU!

ÇA ALORS!

ÇA VA
BARDER



C'EST DE
TA FAUTE!

?

OUI
C'EST TOI
JE T'AI VU

MOI
JE N'AI
RIEN VU

LE DONNEUR
A RAISON

?

TU VOULAIS
DU MAL À
MON COPAIN!

ET PUIS...
LAISSE
MON COPAIN
TRANQUILLE

C'EST UNE
PROVOCATION!
UN **CONJOT!**

QU'EST-CE
QUI SE
PASSE ?
ICI

IL NOUS EMBÊTE
M'SIEUR...
ALORS ON
SE DISPUTE

**C'EST
DÉFENDU!**

D'ABORD...
QU'EST-CE QU'IL
A FAIT POUR
ÊTRE EN PRISON?

RIEN

C'EST
LOUCHE

J'EN AI
ASSEZ!

ALORS
**POURQUOI
IL EST LÀ?**

NESTOR EST NÉ
DANS LA PRISON
ET ON N'A JAMAIS
EU D'ORDRE OFFICIEL
POUR LE LIBÉRER

C'EST
LA
VIE

ET MAINTENANT
CONTINUEZ
À TOURNER
EN SILENCE

HUM

HUM

HUM

**J'AI PAS
LES
MANOÈVRES!**

ET MOI
**J'AI PAS
LES
ASSASSINS**

ON VA
S'EXPLIQUER!

D'ACCORD

**À MOI LES
ANTI NESTOR!**

**À MOI LES
PRO NESTOR**

TOI, TU ES POUR
OU CONTRE NESTOR?

JE SUIS
CONTRE
TOI!



PAF

PAF



ET TOI?

JE SUIS
CONTRE
TOUT LE
MONDE!!!

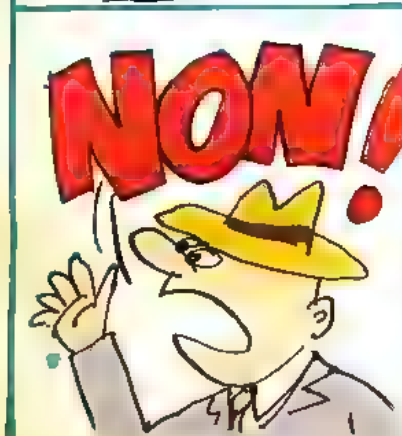
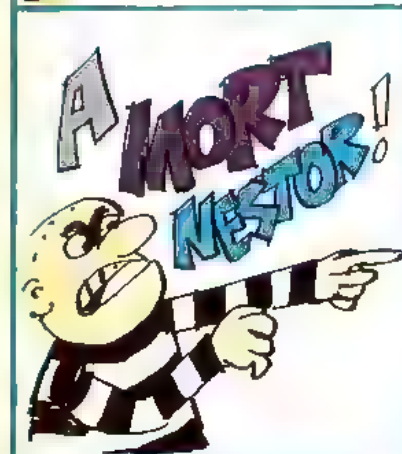
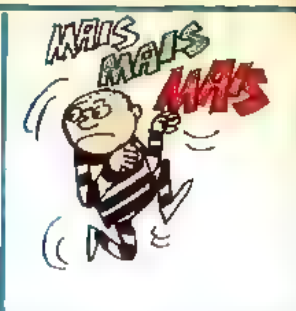


NESTOR
S'ÉVADE!



ALERTE







J'AI
DIT!

BANG

RIEN
PARLÉ

JE NE VEUX PAS
QU'ON FASSE DU MAL
AUX PRISONNIERS
COMPRIS ?

VOUS
N'ÊTES
QU'UN
MOU!

VA RETROUVER
LA BRUTE...
TES VICTIMES
ET COMPLICES

JSUIS PAS
CONTENT!

LA BATAILLE
EST FINIE

GRACE

ON EN A
ASSEZ

ON PARDONNE...
MAIS NOUS VOULONS
RESTER TRANQUILLES
ENTRE NOUS!

JE SUIS
VEXÉ

TOUT CE
QUE VOUS
VOUDREZ

**VIVE
NESTOR**

OUI ÇA VA
MIEUX

ET ALLEZ
VOUS FAIRE
PENDRE
AILLEURS!

EN AVANT
POUR UNE
VRAIE
PRISON

ON VA SE
LA CONSTRUIRE

SILENCE!

PRISON

LONGUE
VIE À
NESTOR!

BRAVO!

MERCI
MERCI

RENTRONS
À LA
MAISON

ON SE SENT
BIEN ENTRE
GENS HONNÊTES

HE...
FAUT PAS
EXAGÉRER

**À LA
SOUPÉ**

À
BIENTÔT

ON VA REPRENDRE
NOS HABITUDES

OUSTE

MAIS

TU L'AS EUE
TA RÉCRÉATION

OUI

EN ATTENDANT
DE M'ÉVADER
À NOUVEAU...

... JE SUIS

FIN
CHEZ MOI ?



**La
semaine
prochaine**

PIF SPÉLÉOLOGUE

LE GRÊLÉ 7-13

"Mission Ménilmuche"

RAHAN

"Le peuple des arbres"

**LES TRISTUS
RIGOLUS**

"Une croisière fulgurante"

**La Jungle en Folie - Couik - Nestor -
Pifou - Gai-Luron - M. Le Magicien -
Léo bête à part - Placid et Muzo -
Horace - Corinne et Jeannot.**

l'anglais pour vous... les jeunes !



ASSIMIL junior

**première méthode
audio-visuelle vivante
en bandes dessinées**

Avec Assimil Junior, une méthode d'enseignement agréable, gaie, sympathique, comme il n'en existait encore aucune, on peut enfin parler de "Joie d'Apprendre".

Grâce à l'assimilation intuitive : rien par coeur (le secret des méthodes Assimil).

Assimil Junior : un nouveau cours d'Anglais conçu pour vous selon les méthodes pédagogiques les plus avancées, réalisé avec le concours de membres de l'enseignement.

Profitez d'une méthode révolutionnaire !

Vous apprendrez mieux et plus vite.

Faites-vous offrir une méthode à votre portée, vous ferez des progrès fantastiques.

Assimil Junior est le plus agréable des cadeaux utiles que vous puissiez demander.

ASSIMIL JUNIOR SE COMPOSE :



d'un album d'histoires complètes

amusantes, 300 pages de bandes dessinées en couleurs (scènes de la vie d'une famille anglaise et biographies des personnages célèbres de l'Histoire d'Angleterre).

Avec Assimil-Junior, même l'Histoire devient "une histoire".

d'une illustration sonore intégrale (textes et bruitages)

sur disques ou cassettes. Les textes de l'album y sont repris intégralement par des interprètes anglais, accompagnés de bruitages qui rendent l'histoire plus vraie, plus réelle, plus passionnante pour les jeunes, donc, plus efficace.

d'un volume d'accompagnement

de 150 pages 21 x 27, comprenant : texte anglais, traduction française et commentaires.

L'ensemble fait d'Assimil Junior la première méthode audio-visuelle complète vraiment conçue pour les jeunes.

**BON POUR UN MATERIEL
D'ESSAI GRATUIT**

à adresser à Assimil Junior
(accompagné de 5 timbres à 0,40 F
pour frais) pour recevoir documentation,
spécimen de leçons en couleurs
et disque d'essai.

M _____
Adresse _____

_____ PIF 120

ASSIMIL

5 RUE ST-AUGUSTIN PARIS 2^e

**en vente chez
les libraires
et disquaires**



de mendez